



IZIRZ  
ROOCIS

# KIRA & ROCK

60 +

проектов

Работаем с готовыми продуктами со сложной архитектурой, и со стартапами, у которых есть только идея.

38 +

человек в команде

Минимальный опыт работы специалиста уровня Middle/Middle+.

8 +

лет на рынке

Наша основная специализация – заказная разработка информационных систем и сервисов.

6 +

месяцев или более

Нацелены на долгосрочное сотрудничество. Собираем команды на проекты от полугода и более.



# KIRA & ROCK



**Кирилл  
Миленький**

CEO компании  
Kira & Rock



**Антон  
Зимин**

Коммерческий директор  
и партнер Kira & Rock



**Сергей  
Прокофьев**

Основатель и партнер  
Kira & Rock



**Екатерина  
Уткина**

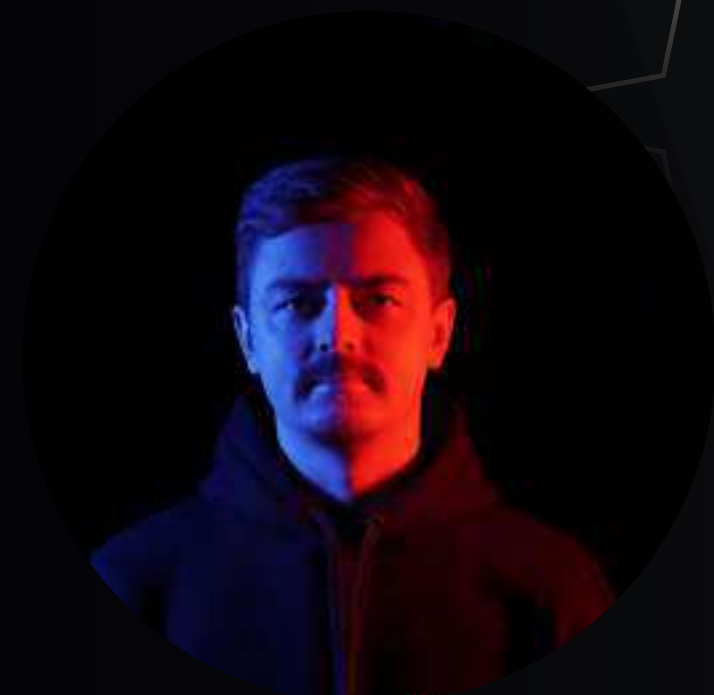
Операционный директор  
Kira & Rock

# KIRA & ROCK



**Кристина  
Беднякова**

Руководитель проектного  
офиса Kira & Rock



**Алексей  
Смекалов**

Руководитель отдела  
эксплуатации  
Kira & Rock



**Булат  
Мифтахов**

Арт-директор  
Kira & Rock



**Илья  
Полетуев**

Руководитель отдела  
разработки Kira & Rock



**Владимир  
Трушин**

Руководитель отдела  
тестирования Kira & Rock

# ЗАКАЗНАЯ РАЗРАБОТКА ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ И СЕРВИСОВ ДЛЯ ГОСУДАРСТВА И КОРПОРАЦИЙ

Разработка и развитие информационных систем, веб-сервисов и цифровых продуктов среднего и высокого уровня сложности.

Автоматизация инфраструктурных и производственных процессов.



# ОТРАСЛЕВОЙ ОПЫТ

Городские сервисы

Электронная коммерция

Финансы, банки,  
страхование

Образование, культура, спорт

Средства массовой информации

Логистика и ретейл



# ЭТАПЫ РАБОТЫ

## 1 ВЫЯВЛЕНИЕ ПОТРЕБНОСТЕЙ

Обрабатываем запрос клиента, формируем и проводим брифинг. Определяем задачи проекта.

## 2 ФОРМИРОВАНИЕ ПРЕДЛОЖЕНИЯ

Составляем Roadmap проекта. Формируем предварительный состав команды, Определяем методы решения и условия сотрудничества.

## 3 ЗАПУСК РАБОТ

Определяем инструментарий и настраиваем внутренние процессы. Проводим онбординг. На этом этапе из отдельных специалистов формируется команда.

## 4 ВЫПОЛНЕНИЕ РАБОТ И РЕЛИЗ

Ставим задачи, определяем дедлайны и готовим релиз готового проекта. Проводим регулярные сверки и встречи с клиентом.

## 5 РАЗВИТИЕ И ПОДДЕРЖКА ПРОЕКТА

На этапе выполнения работ определяем план действий после релиза. Если нужно, переформируем команду и составляем новое КП. Запускаем и развиваем проект.

# ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ СТЕК

## ● DESIGN

Figma, Vuetify

## ● FRONTEND

JS, TS, Vue

## ● BACKEND

PHP, Laravel, MySQL, PostgreSQL, ClickHouse, Keycloak

## ● MOBILE

PWA, Capacitor



Мы не ограничиваемся технологиями, указанными в этом списке. Если вы не нашли нужный для своего проекта фреймворк, напишите нам.

Возможно, у нас уже есть специалист, который его знает. Если его еще нет в нашей команде, значит пришло время его найти.





# НАШИ СПЕЦИАЛИСТЫ

## ● АНАЛИТИКИ

Задействуются на этапах проектирования систем, в ключевых точках, а также привлекаются на момент тестирования и сдачи проекта.

## ● UX/UI - ПРОЕКТИРОВЩИКИ

Задействуются на этапах формирования концепции продукта, проектирования системы и создания качественного дизайна.

## ● РАЗРАБОТЧИКИ

Frontend- и Backend-разработчики – ядро команды! Всегда выделяются full-time, их количество определяется в соответствии с задачами проекта. Уровень – senior/middle.

## ● ТЕСТИРОВЩИКИ

Обычно привлекаются на конкретных этапах под отдельные задачи и оплачиваются по количеству отработанных часов, но могут стать и постоянными членами команды.

## ● DEVOPS

В большинстве проектов DevOps имеет частичную неравномерную загрузку. Оплата осуществляется по количеству отработанных часов.

## ● ТИМЛИДЫ

Могут быть постоянными участниками команды, если на проекте более двух разработчиков или же работать на проекте part-time.

## ● МЕНЕДЖЕРЫ

Могут быть в роли product-manager'ов или заниматься только team-менеджментом: настройкой процессов и коммуникаций, разрешением конфликтов и фасилитацией задач.



Обычно мы формируем команды из наших специалистов, однако, если кого-то у нас нет, в дело вступает наша сильная HR-команда, которая занимается поиском и наймом нужных спецов.

# МОДЕЛИ ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ

## ВЫДЕЛЕННАЯ КОМАНДА

Фуллтайм команда от трех специалистов.  
Минимальная ставка в час из всех возможных.

Подходит для быстрого старта нового проекта или динамичного развития существующего. Также подходит для спасения проекта после неудачной разработки.

### Схемы оплаты:

- аванс за каждый месяц
- постоплата в течение 10 дней по итогам месяца

## ПОЧАСОВАЯ ОПЛАТА (Т/М)

Конкретная команда не выделяется, но мы договариваемся о минимальном объеме часов (под бюджет не менее 300 000 рублей в месяц). Закрываем часы по T&M на основании отчёта за период.

### Схемы оплаты:

- депозит на конкретную сумму
- постоплата в течение 10 дней по итогам месяца

## ФИКСИРОВАННАЯ ЦЕНА

Дробим проект на понятные этапы и каждый оцениваем диапазоном. Далее работаем двумя методами:

- поэтапно фиксируем оценку, по завершении каждого этапа уточняем оценку последующих этапов и двигаемся дальше;
- фиксируем оценку на весь проект по верхней границе, закладывая максимальные риски, и работаем сразу над всем проектом целиком.

### Схема оплаты:

- аванс 50% по этапу, 50% доплата по завершении этапа

# ЗАКАЗНАЯ РАЗРАБОТКА



# АДАПТЕР ДАННЫХ СБЕР ПУЛЬС

## Интеграция HR-платформы Сбер Пультс и кадровой системы Республики Татарстан

### Задача

Собрать кадровые данные из различных источников, обработать и подготовить их для кадровой платформы Сбер Пультс.

### Результат

Каждый день тысячи сотрудников заказчика могут следить за своим треком развития и получать обратную связь от коллег благодаря отказоустойчивой системе интеграции данных.

### Команда и стек

**Команда:** аналитик, фронтенд-разработчик, бэкенд-разработчик, инженер по тестированию, проектировщик интерфейса, менеджер проекта

**Стек:** PHP, Laravel, TypeScript, Vue

- Интеграция данных с платформой Сбер Пультс

- Модуль для обогащения исходных данных и выявления ошибок в них

- Аутентификация через ЕСИА

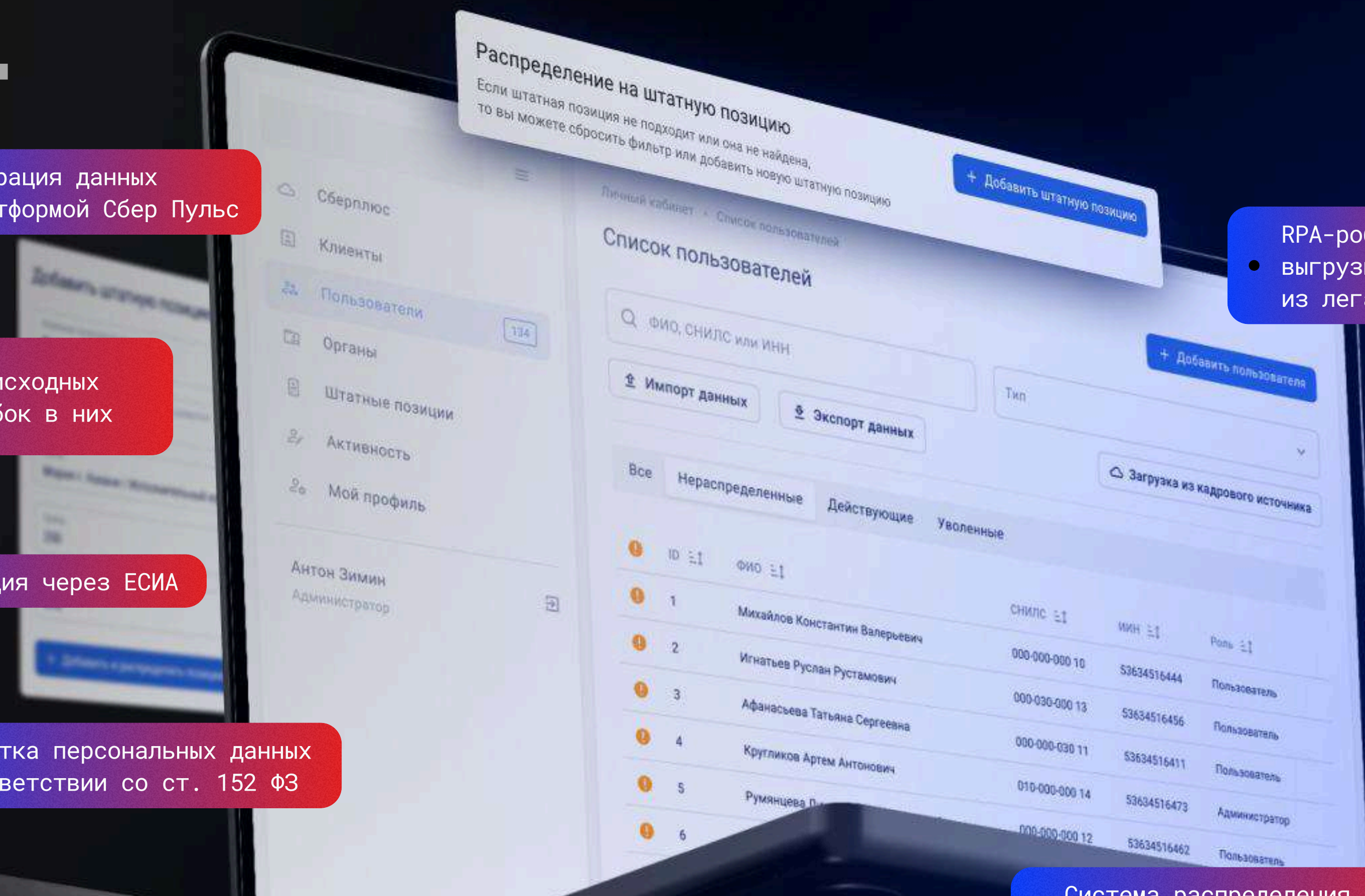
- Обработка персональных данных в соответствии со ст. 152 ФЗ

- Система логирования действий пользователей

- Разработана on-premises-система для использования в ДМЗ заказчика.

- RPA-робот для выгрузки данных из легаси-систем

- Система распределения прав доступа пользователей



# ПОРТАЛ УНИВЕРСИТЕТА ТАЛАНТОВ

utalents.ru

## Задача

Создать портал для взаимодействия школьников, студентов и молодых специалистов с Университетом Талантов.

## Результат

Разработан портал для эффективного взаимодействия Университета Талантов со школьниками, абитуриентами, студентами и преподавателями.

## Команда и стек

**Команда:** frontend-разработчик, backend-разработчик, project manager, тестировщик, арт-директор, дизайнер-проектировщик, системный аналитик.

**Стек:** PHP, Laravel, TypeScript, Vue

Создана общедоступная часть портала

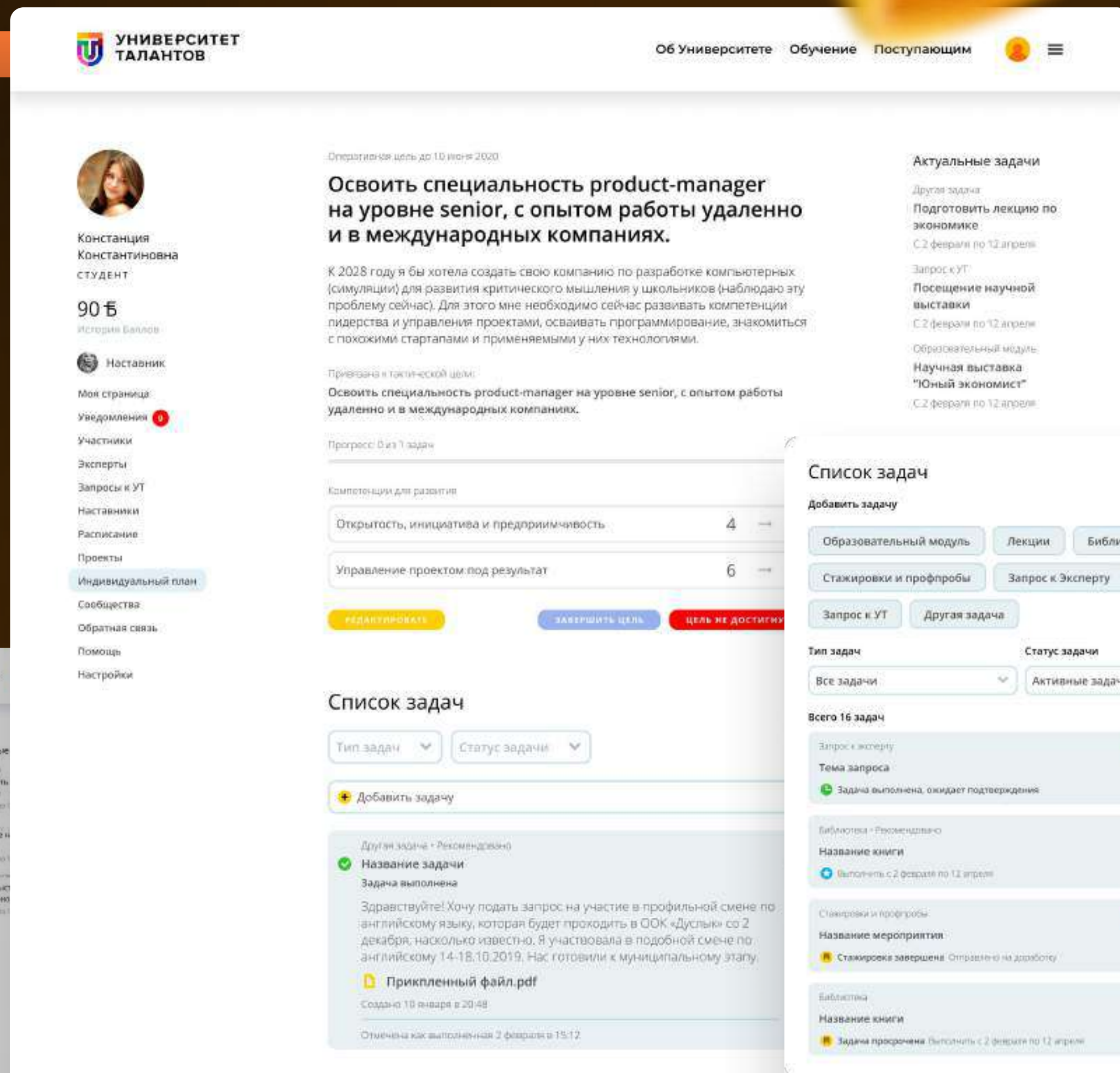
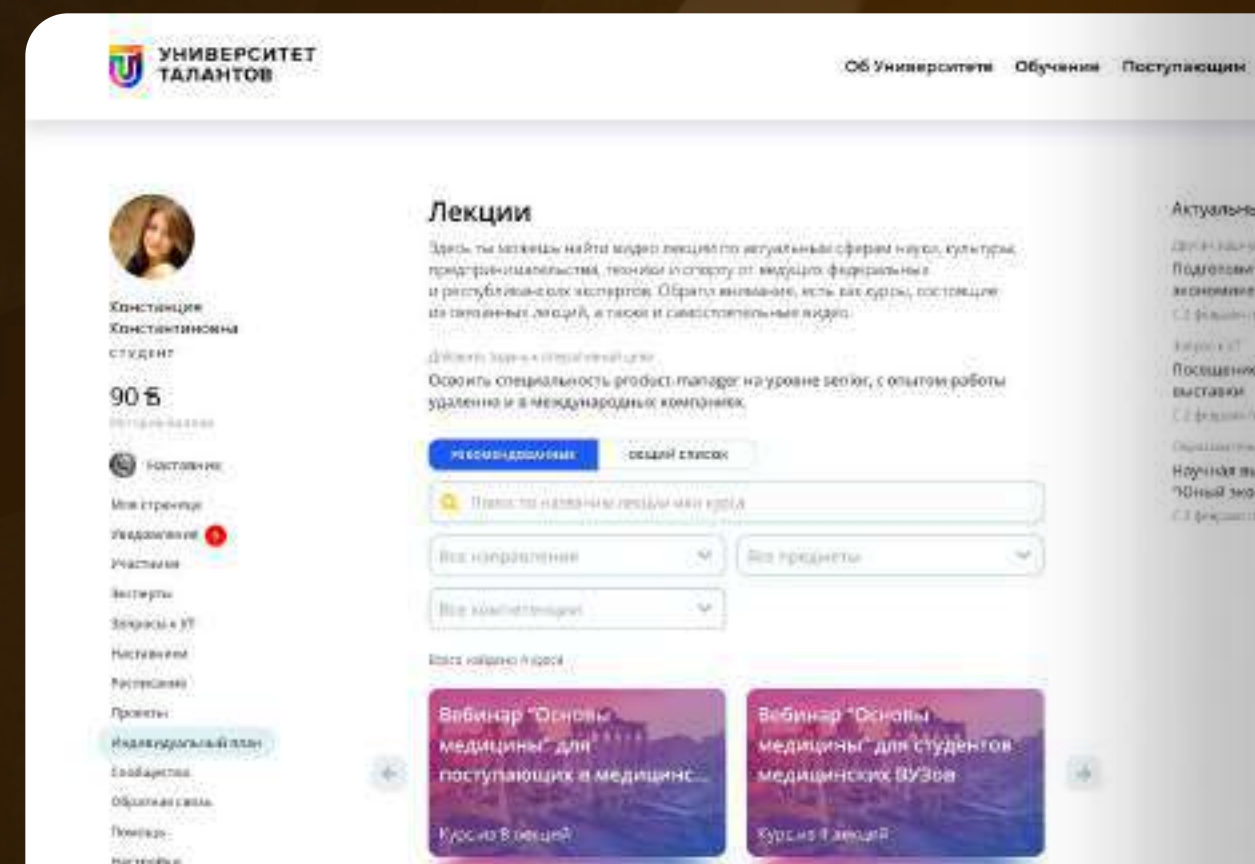
- с общей информацией о проекте, доступной всем посетителям.

Закрытая часть портала предназначена для взаимодействия участников учебного процесса через личные профили, разработки индивидуальных планов развития, записи на мероприятия и поддержки обучения.

- редактировать и обновлять информацию, планировать образовательный процесс.

Панель администрирования позволяет

- редактировать и обновлять информацию, планировать образовательный процесс.



# СИСТЕМА ЛИЧНЫХ КАБИНЕТОВ

для клиентов и менеджеров логистической компании

## Задача

Логистическая компания решила улучшить сервис и качество предоставляемых услуг, разработав удобные и функциональные личные кабинеты для клиентов и клиентских менеджеров.

## Ключевые особенности

- Разработка решения в соответствии с архитектурными требованиями:
  - офлайн-режим (просмотр, поиск, сортировка данных)
  - обработка уведомлений на фронтенде
- На проекте работало несколько команд, так как на нас была разработка фронтенд-части, мы вызвались провести аналитику всех макетов и соотнести их с методами, предоставляемыми бэкендом, как результат макеты и эндпойнты были значительно доработаны по итогам аудита артефактов, что позволило более точно запланировать проект.

## Команда и стек

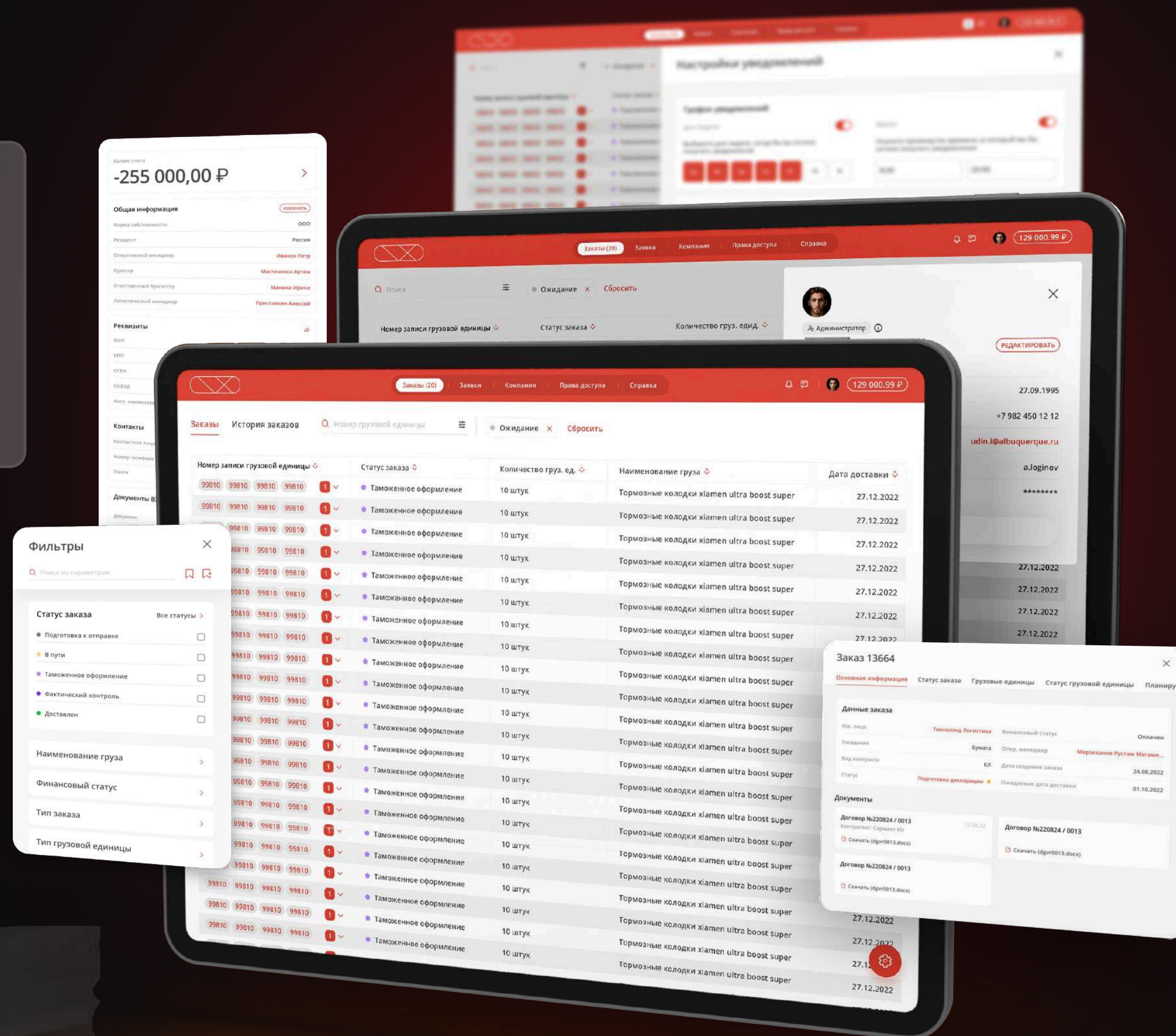
**Команда:** аналитик, фронтенд-разработчик, инженер по тестированию, менеджер проекта

**Стек:** TypeScript, Vue

Чтобы своевременно собрать на одном рабочем месте актуальные данные, потребовалась объемная аналитика бизнес-процессов и информационных систем заказчика.

По итогу разработаны веб-приложения на технологии PWA с офлайн-режимом, что позволяет пользователям выполнять рабочие задачи даже при отсутствии подключения к интернету.

К сожалению, по условиям НДА мы не всех заказчиков можем оглашать.



# МЕЖДУНАРОДНЫЙ ФИНТЕХ-ПРОЕКТ

## Проект под NDA

### ● Задача

Разработка и сопровождение форм для заполнения онлайн-заявок на получение дебетовых или кредитных карт, а также для оформления персонального кредита.

### ● Результат

Мы перенесли формы с Vanilla JS на React для удобства разработки. Сократили 42 ветки, содержащие данные формы, до трех. В каждой из них содержатся данные разных форм (на дебетовую, кредитную карту и персональный кредит).

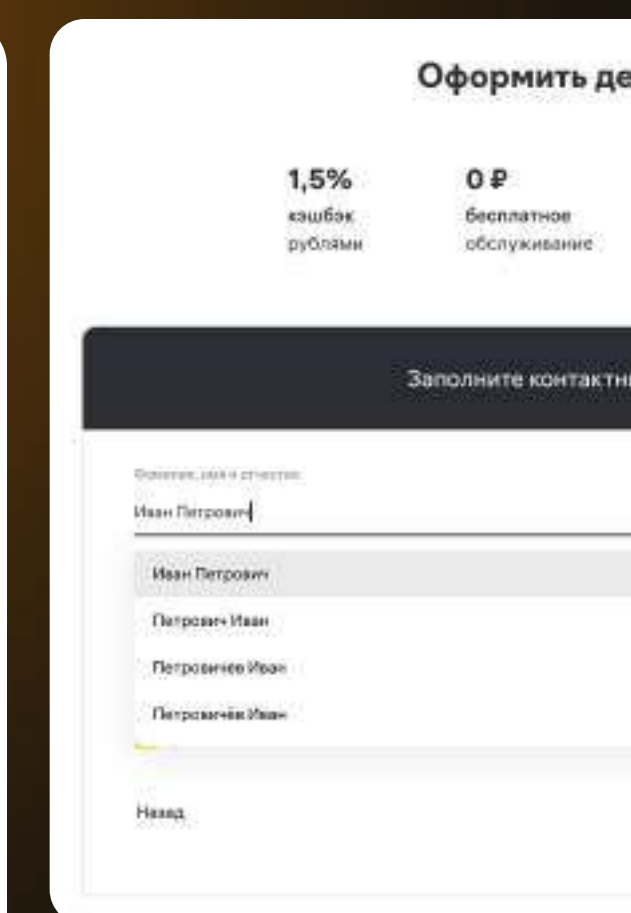
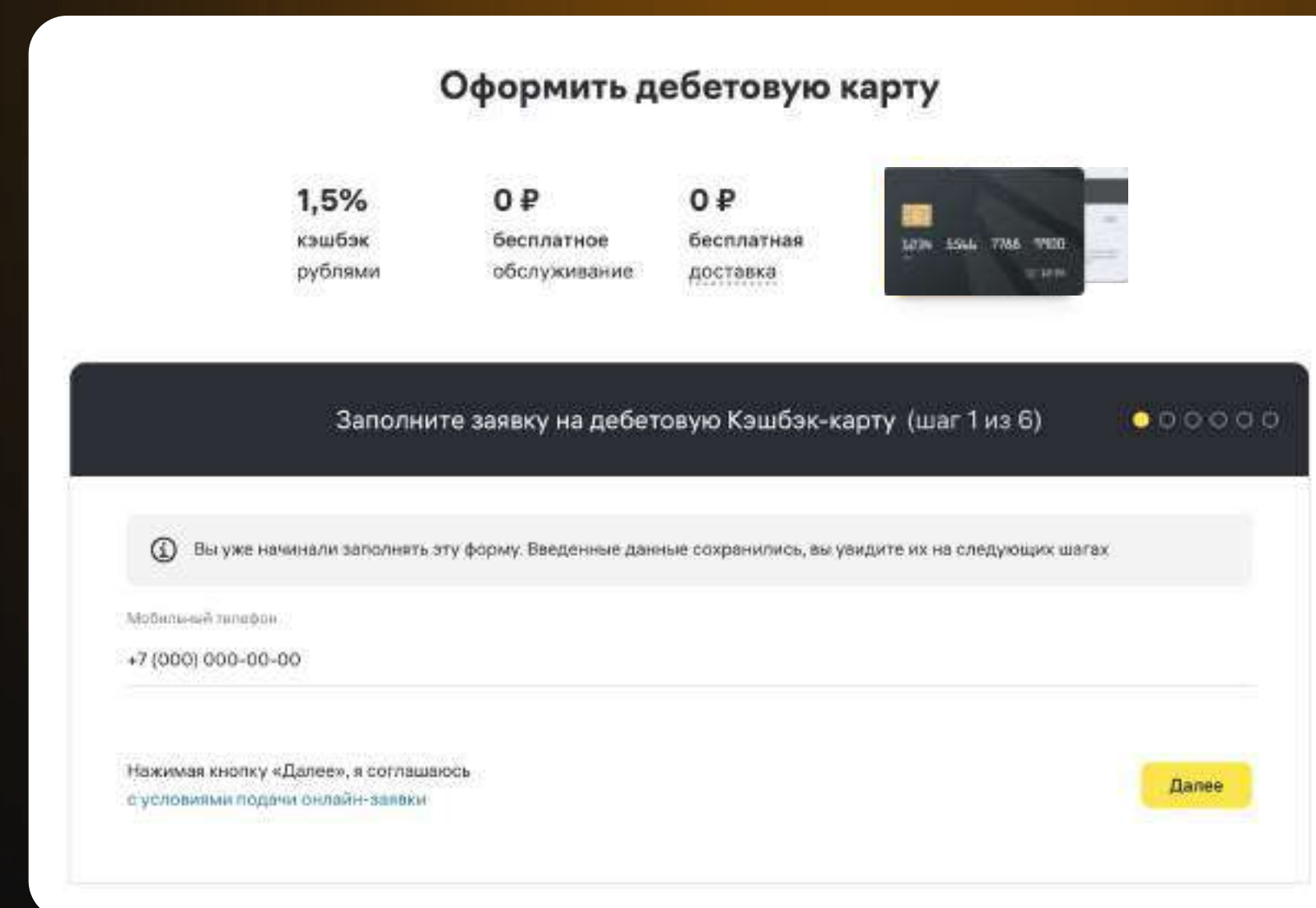
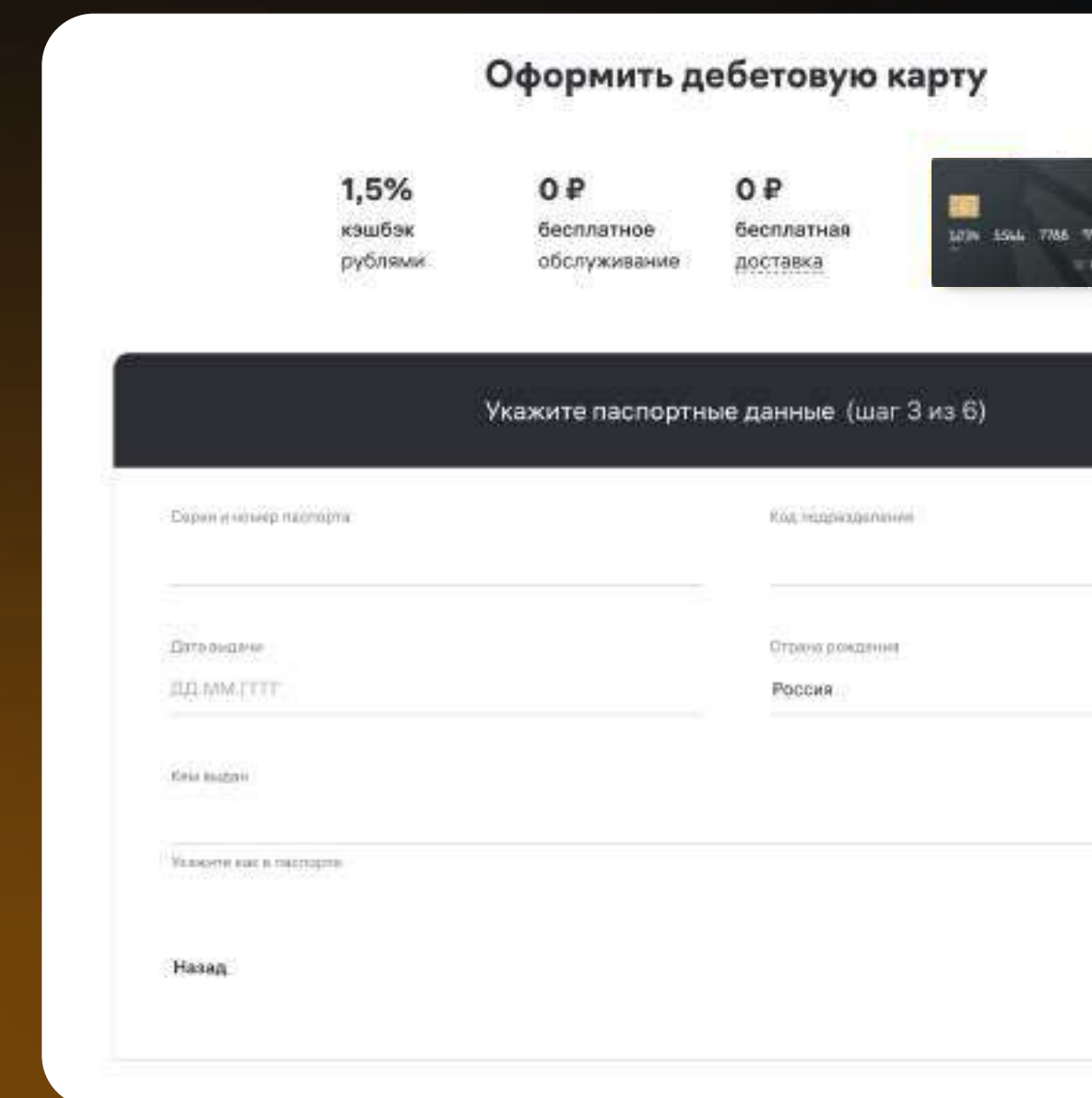
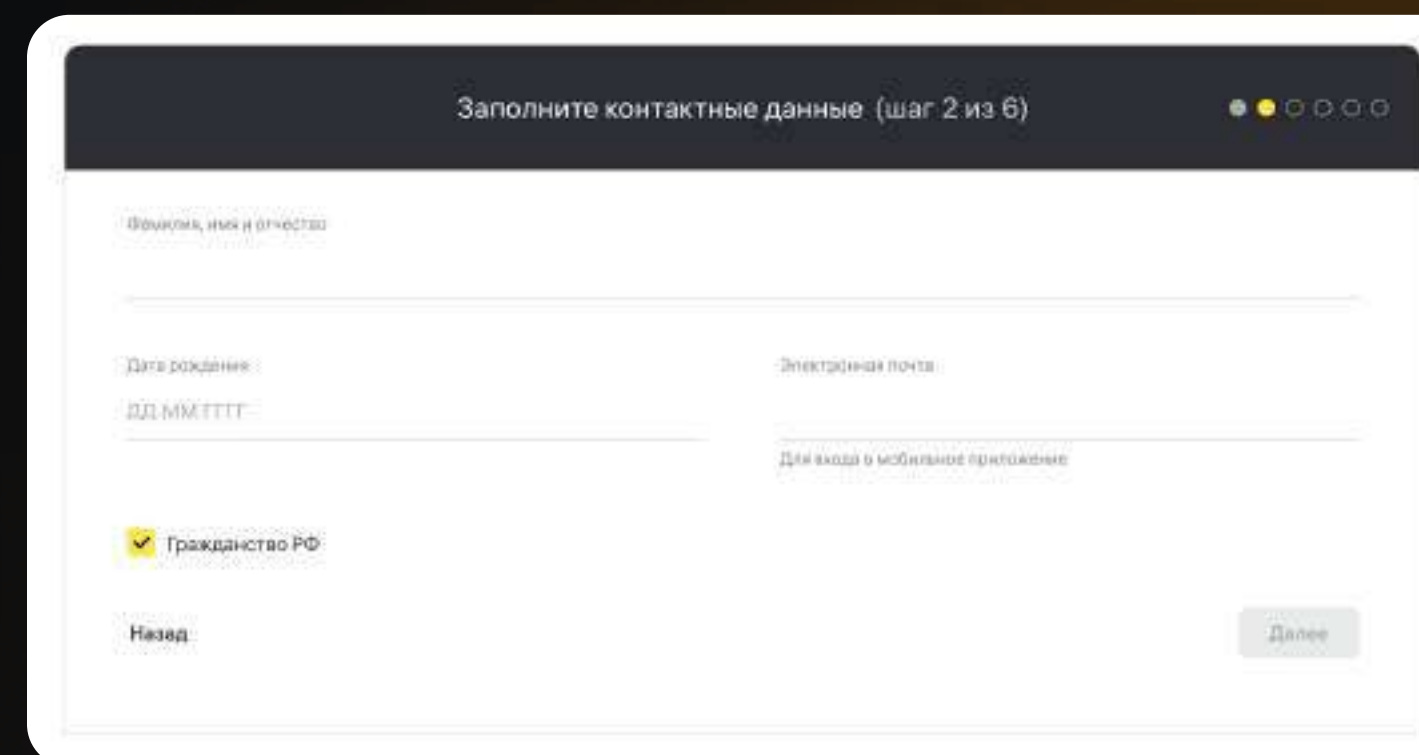
Добавили возможность ввода промокода на сайте для получения карт по спец. условиям. А также разработали 2 Telegram-бота для отслеживания количества заявок и конверсии из переходов в них.

### ● Команда и стек

**Команда:** project manager, frontend-разработчик, backend-разработчик, devOps-инженер, тестировщик.

**Стек:** Vanilla JS, React, PHP.

К сожалению, по условиям НДА мы не всех заказчиков можем оглашать.



# ГОРОДСКИЕ ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ





# ПЛАТФОРМА ДЛЯ ЖИТЕЛЕЙ ГОРОДА «МОЯ КАЗАНЬ»

Реализовали афишу городских событий и функционал новостного портала

## Задача

Создать экосистему цифровых сервисов для граждан.

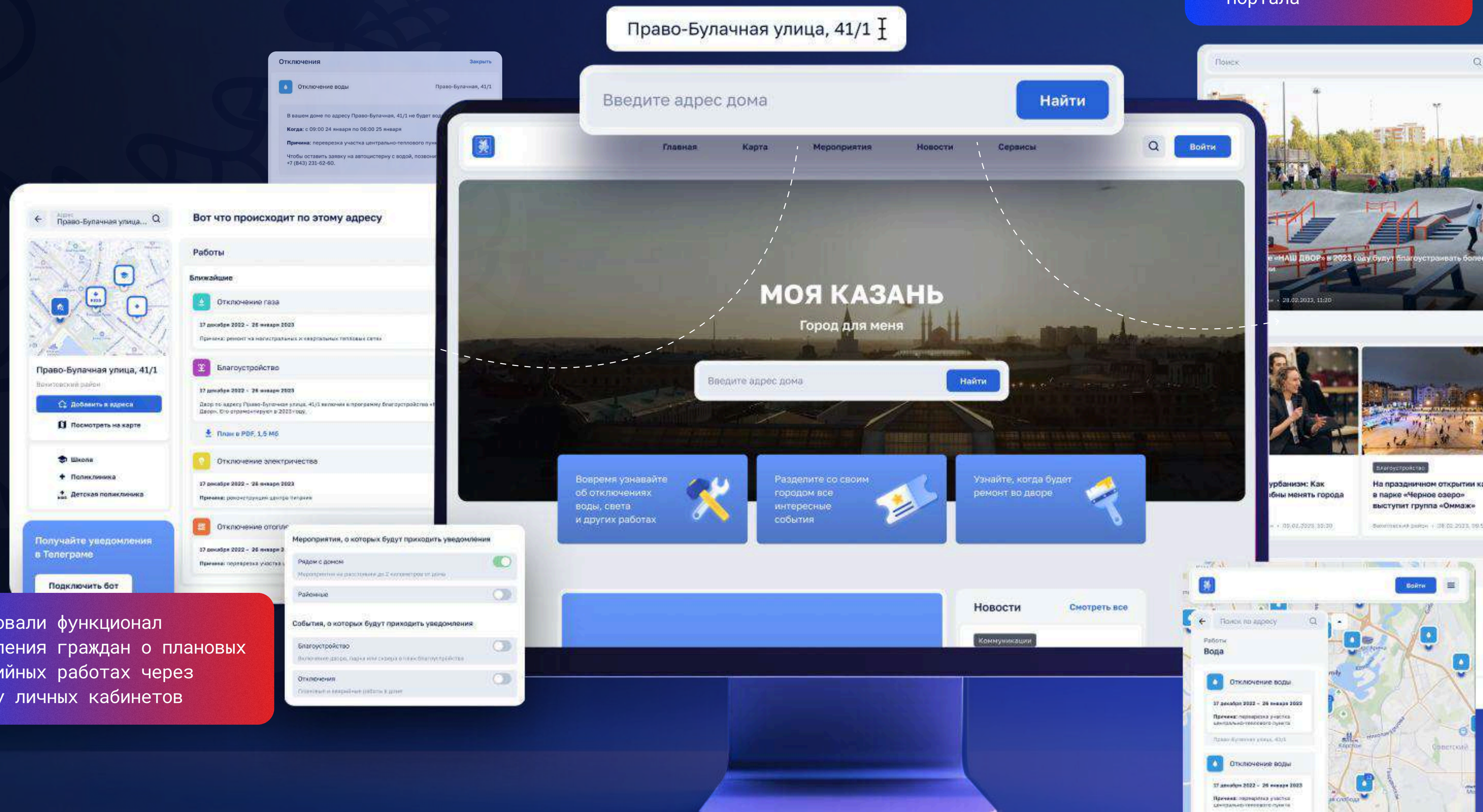
## Команда и стек

**Команда:** frontend-разработчик, backend-разработчик, project manager, тестировщик, арт-директор, дизайнер-проектировщик, системный аналитик.

**Стек:** PHP, Laravel, TypeScript, Vue

**Интеграции:** Госуслуги (ЕСИА)

Реализовали функционал уведомления граждан о плановых и аварийных работах через систему личных кабинетов



# ОМНИКАНАЛЬНЫЙ ЕДИНЫЙ КОНТАКТ-ЦЕНТР МОЯ КАЗАНЬ @kznhelpbot

Система сбора и обработки заявок жителей

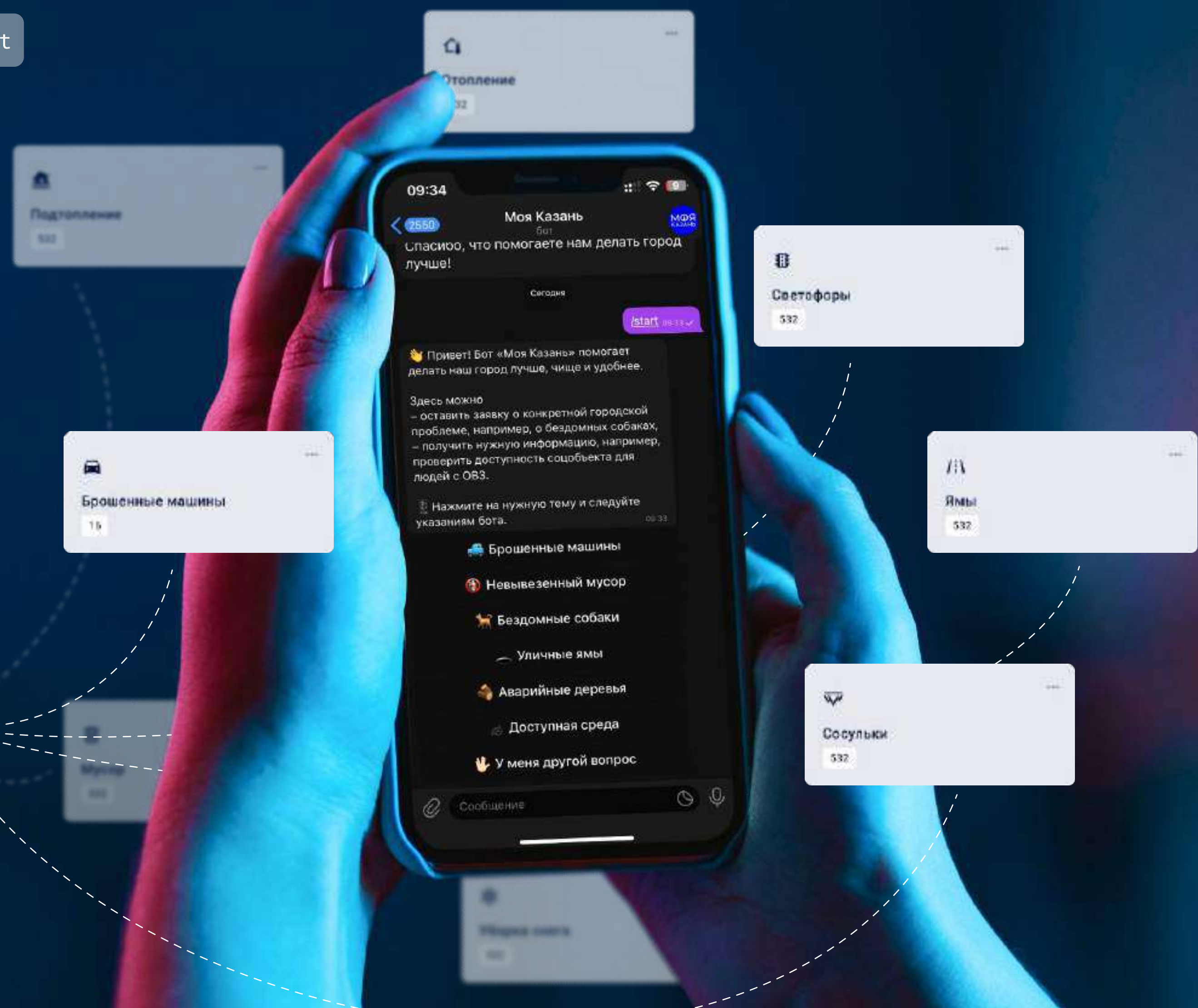
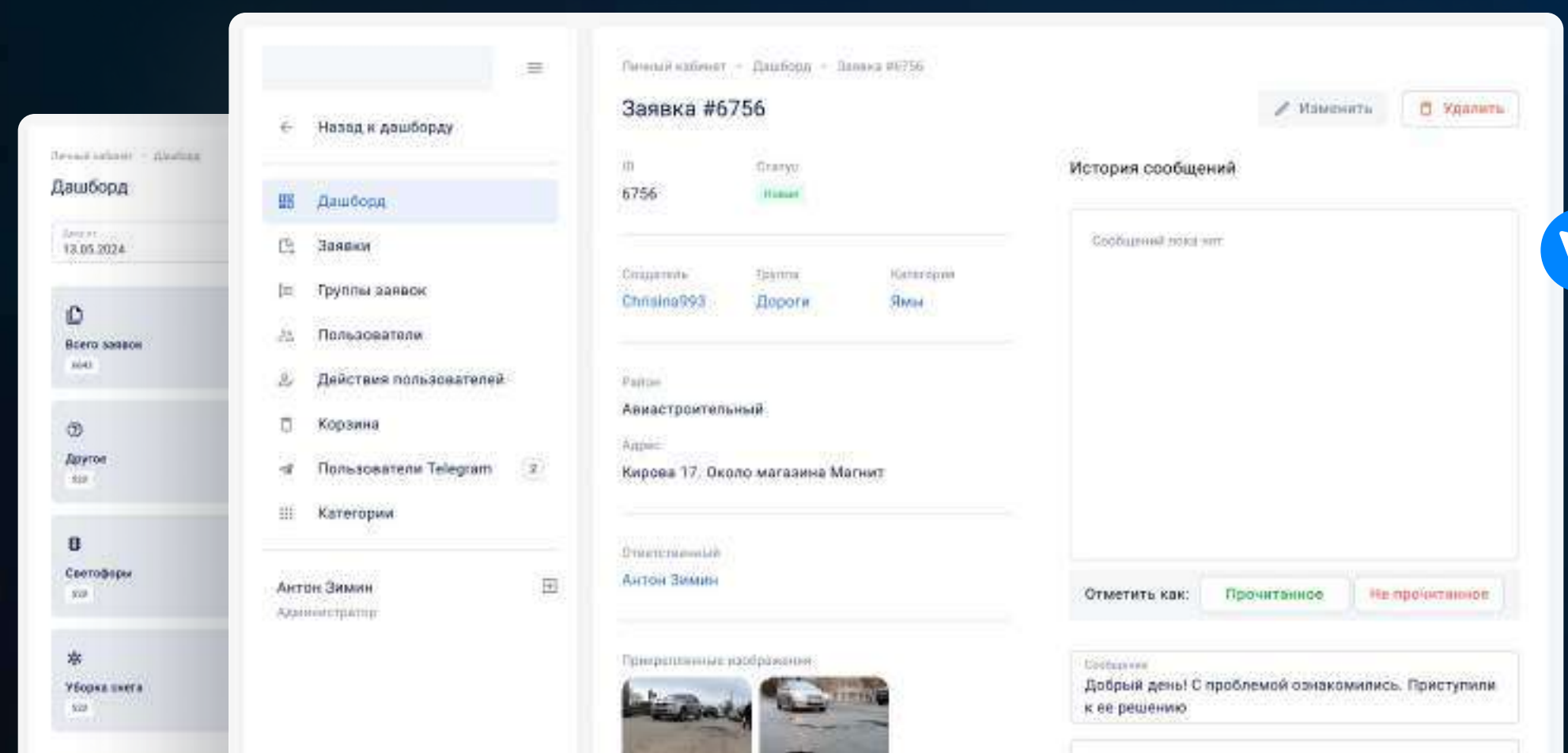
## ● Задача

Разработать Telegram-бота для сбора обращений горожан по постоянным и сезонным категориям.

## ● Команда и стек

**Команда:** backend-разработчик, тестировщик, project manager  
**Стек:** PHP, Laravel, TypeScript, Vue  
**Интеграции:** Госуслуги (ЕСИА), Telegram API

Реализован телеграмм-бот для сбора обращений горожан и личный кабинет администратора, куда приходят все обращения по категориям. Администраторы могут между собой перераспределять задачи и давать обратную связь горожанам через ТГ-бота.



# СИСТЕМА ОРГАНИЗАЦИИ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ УЛИЧНЫХ АРТИСТОВ ART-ПРОСПЕКТ

artists.kzn.ru

## Задача

Разработать MVP-версию системы бронирования городских площадок уличными артистами.

## Результат

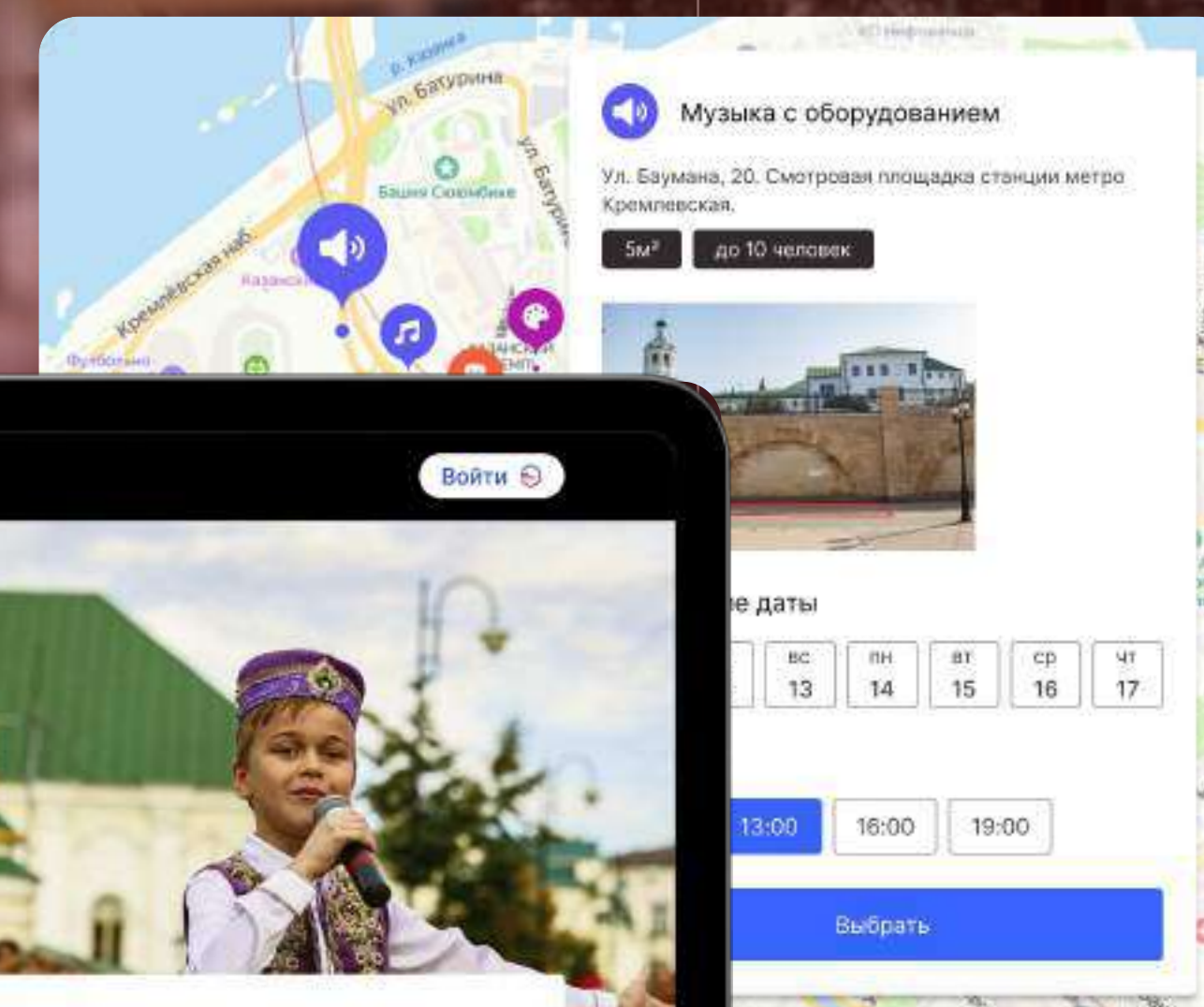
В кратчайшие сроки была реализована система бронирования городских площадок. Прекратились конфликты между уличными артистами.

## Команда и стек

**Команда:** frontend-разработчик, backend-разработчик, тестировщик, team lead.

**Стек:** PHP, Laravel, TypeScript, Vue  
**Интеграции:** Госуслуги (ЕСИА)

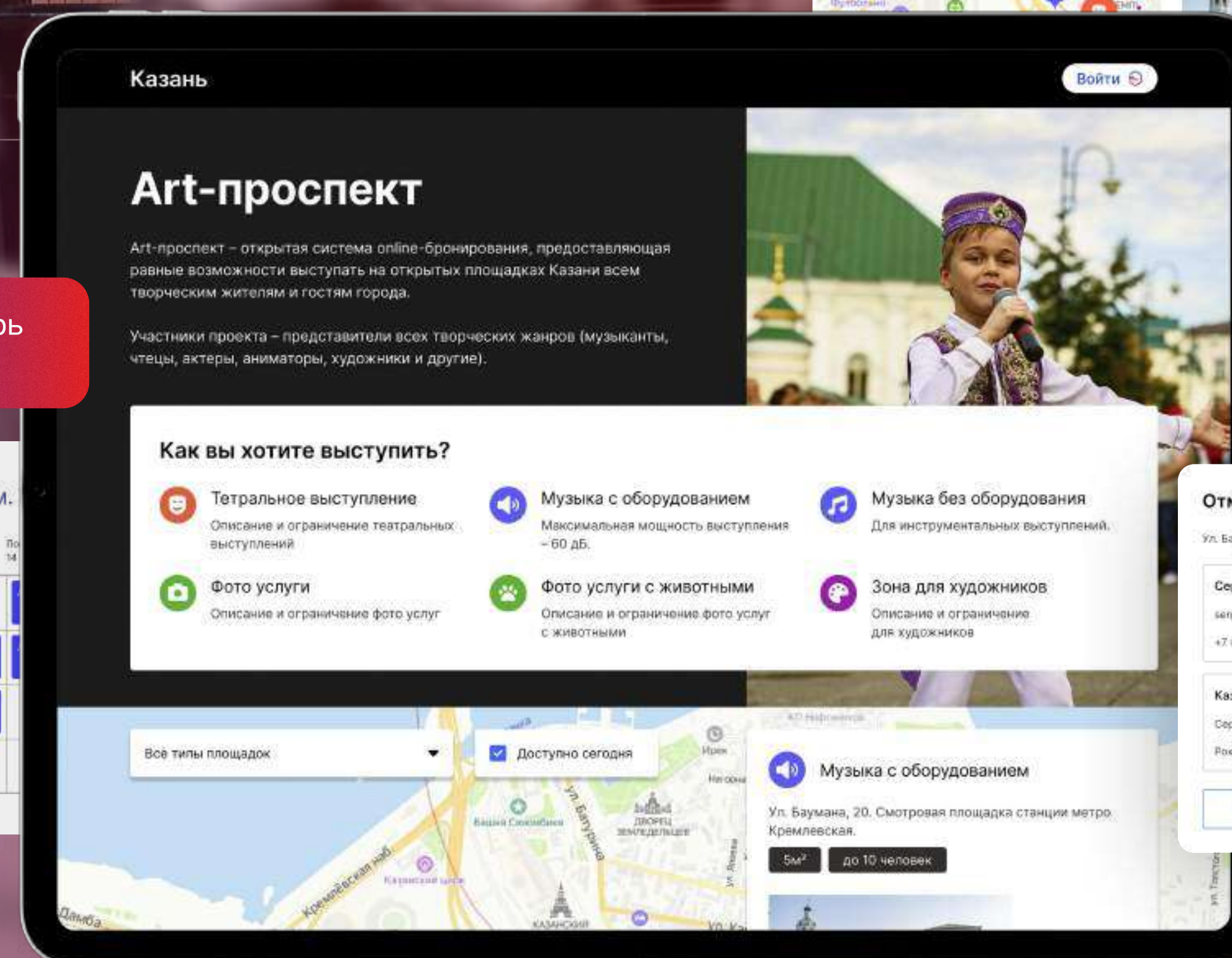
- Реализовать функционал отображения площадок на карте



- Реализовать календарь загрузки площадок

Расписание по адресу Парк им.

Пятница 11	Суббота 12	Воскресенье 13	Понедельник 14
Антон Микаил	Антон Микаил		
	Пашкаточка	Пашкаточка	
	Сергей Дмитрий	Маша и ко	
	Маша и ко		



### Отмена выступления

Ул. Баумана 20. Пятница, 11 марта, 10:00.

Сергей Артём Сергеевич  
sergey\_artem@mail.com  
+7 (899) 879-543-23

Казанские певцы  
Сергейна Арина Сергеевна  
Рок-опера

Нет, закрыть Да, отменить

# ТГ-БОТ ВАКЦИНАЦИЯ КАЗАНЬ

@VaccinationKazanBot

Медицинская информационно-справочная система

## ● Задача

Разработать серию Telegram-ботов для социальных проектов города: Вакцинация Казань.

## ● Результат

Благодаря боту «Вакцинация Казань» каждый житель города может выбрать район, найти доступные пункты вакцинации и количество каждой из видов вакцин в них.

## ● Команда и стек

**Команда:** backend-разработчик, тестировщик, project manager

**Стек:** CMS Orchard, Laravel

В каком районе удобнее пройти вакцинацию?

17:59

Я помогу выбрать удобный пункт вакцинации от COVID-19. Какую вакцину искать?

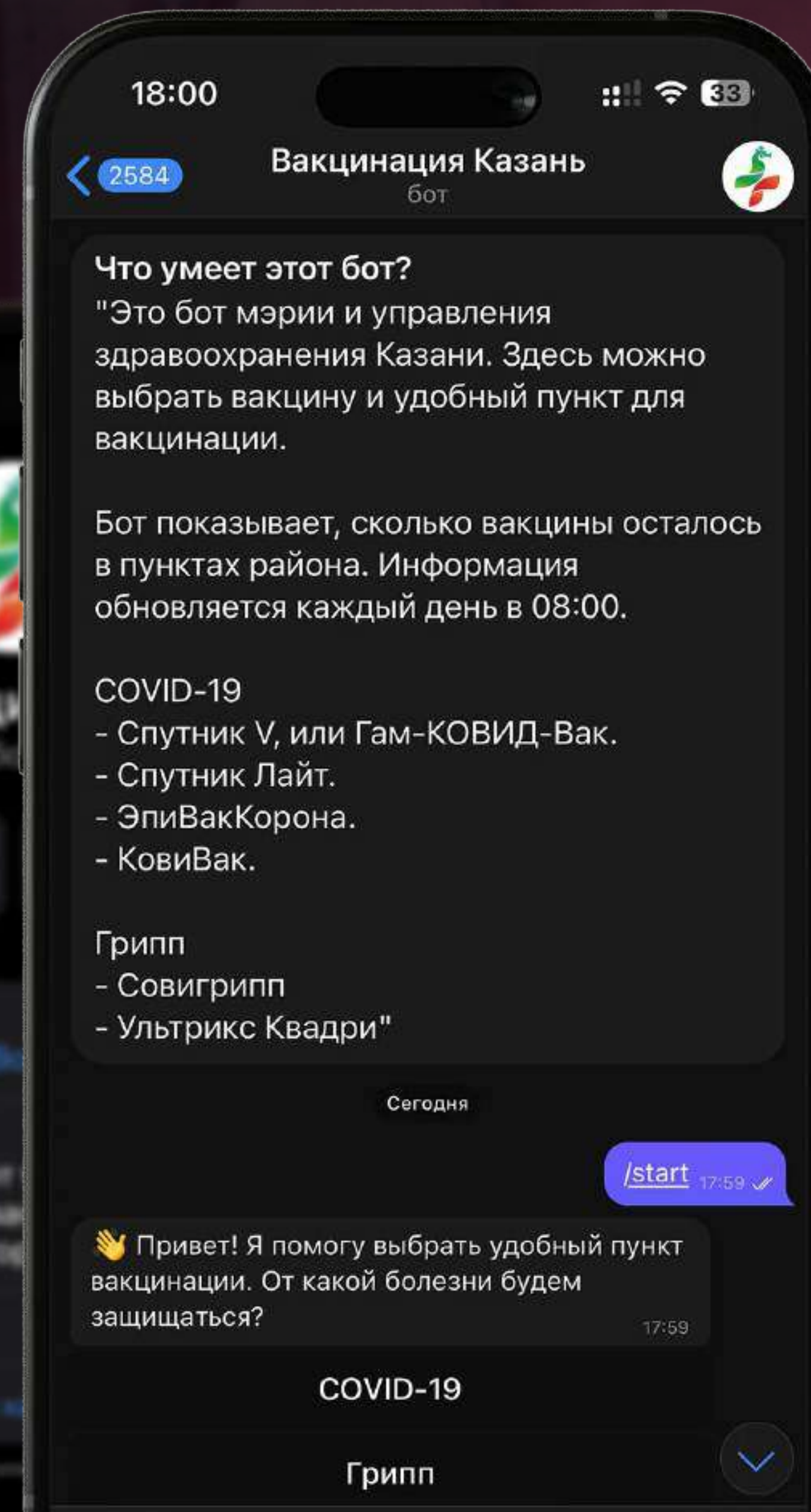
17:59

Показать описание вакцин

17:59

Спутник V. 1 компонент

17:59



# СИСТЕМЫ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЙ



# СИСТЕМА УПРАВЛЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯМИ «ИНФОДЕСК»

## ● Задача

Разработать систему управления мероприятиями с целью информирования различных клиентских групп.

## ● Результат

Оцифрован и оптимизирован весь бизнес-процесс клиента. Единое окно для работы администратора для всех локаций. Удобный интерфейс для оперативного внесения изменений. Результат – повышенная осведомленность гостей и участников мероприятия.

## ● Команда и стек

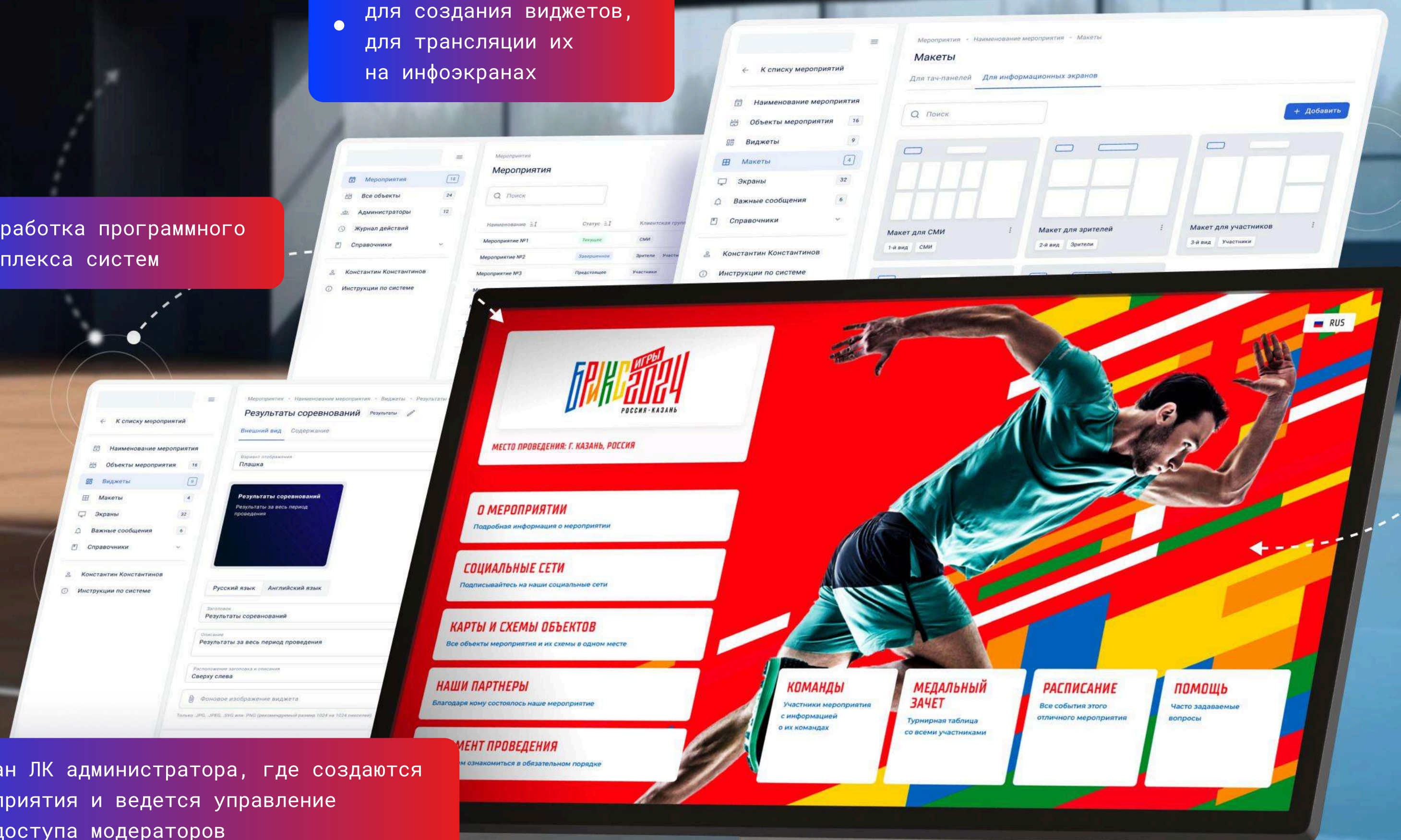
**Команда:** Системный аналитик, дизайнер проектировщик, frontend-разработчик, backend-разработчик, тестировщик, team lead, арт- директор.

**Стек:** PWA, PHP, Laravel, TypeScript, Vue, Capacitor

Разработана система для создания виджетов, для трансляции их на инфоэкранах

Разработка программного комплекса систем

Реализован ЛК администратора, где создаются все мероприятия и ведется управление правами доступа модераторов



# ИНФОРМАЦИОННАЯ СИСТЕМА ДЛЯ СУДЕЙ И УЧАСТНИКОВ ГТО

gto.ru

## Задача

Разработать систему для судей и участников фестиваля.

## Результат

Система предназначена для автоматизации бизнес-процессов работы с участниками мероприятий ВФСК ГТО, проводимых в рамках муниципальных, региональных и всероссийских фестивалей, а также иных спортивных мероприятий, направленных на популяризацию ВФСК ГТО.

## Решение

Реализованы разные уровни доступа для муниципальных, региональных и федеральных судей.

## Команда и стек

**Команда:** frontend-разработчик, backend-разработчик, тестировщик, team lead.

**Стек:** PHP, Laravel, TypeScript, Vue

- Подсчет баллов и вывод турнирной таблицы

- Генерация и печать бейджей для участников

- Система начисления баллов за каждый вид упражнений

- Есть андроид-приложение, в котором заполняются протоколы испытаний



# ЕЛКА – БИЛЕТНАЯ СИСТЕМА

## ● Задача

Разработать систему по регистрации, рассадке и выдаче билетов для гостей ежегодной президентской елки.

## ● Команда и стек

### Команда:

Frontend-разработчик, backend-разработчик, тестировщик, team lead.

### Стек:

PHP, Laravel, TypeScript, Vue

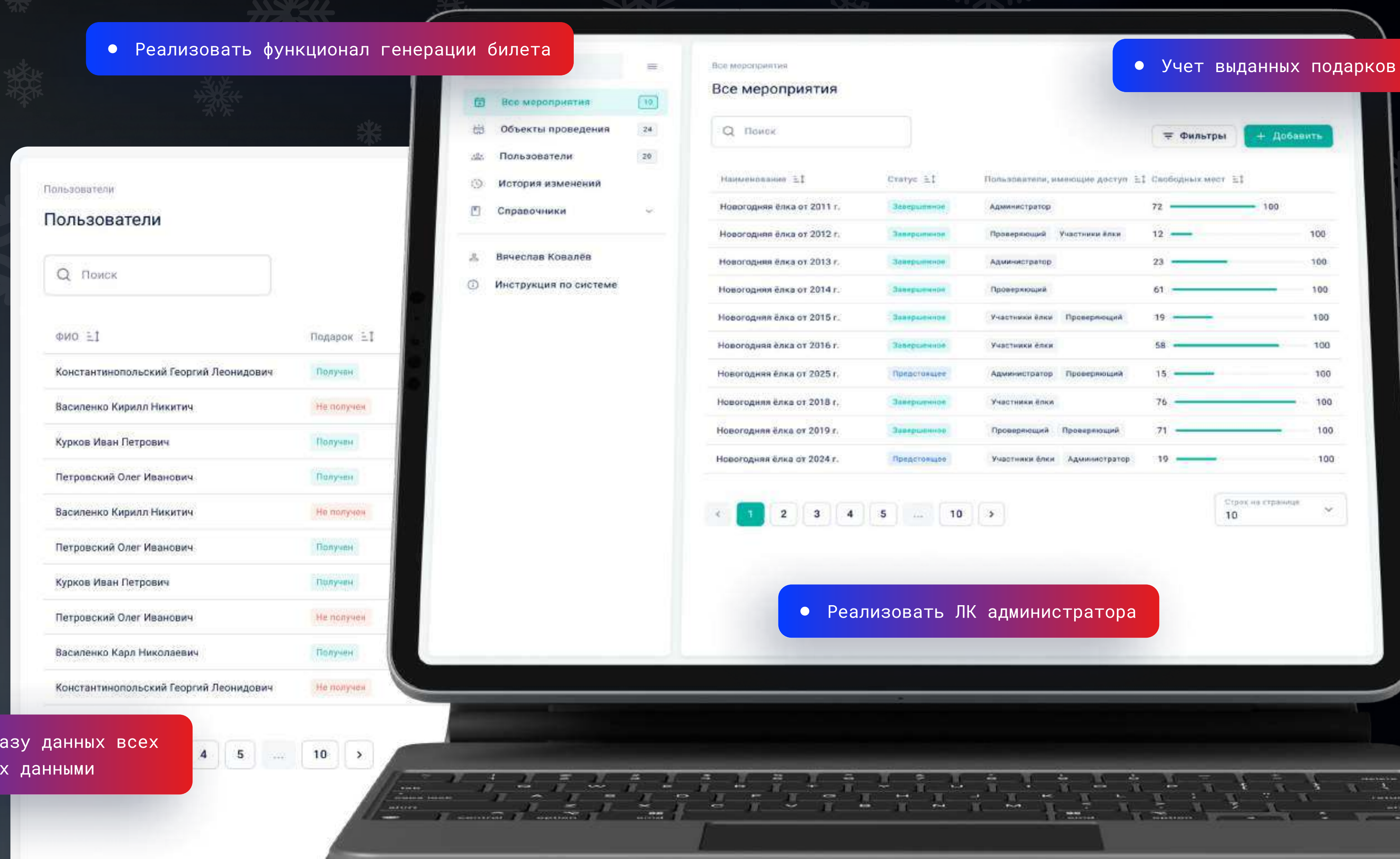
## ● Результат

Система обеспечивает полный цикл реализации бизнес-процесса клиента.

- функционал с общим количеством мест на площадках с фильтрацией по статусам

- Реализовать функционал генерации билета

- Учет выданных подарков



- Реализовать ЛК администратора

- Сформировать базу данных всех участников с их данными



# СИСТЕМЫ ЭЛЕКТРОННОЙ РЕДАКЦИИ

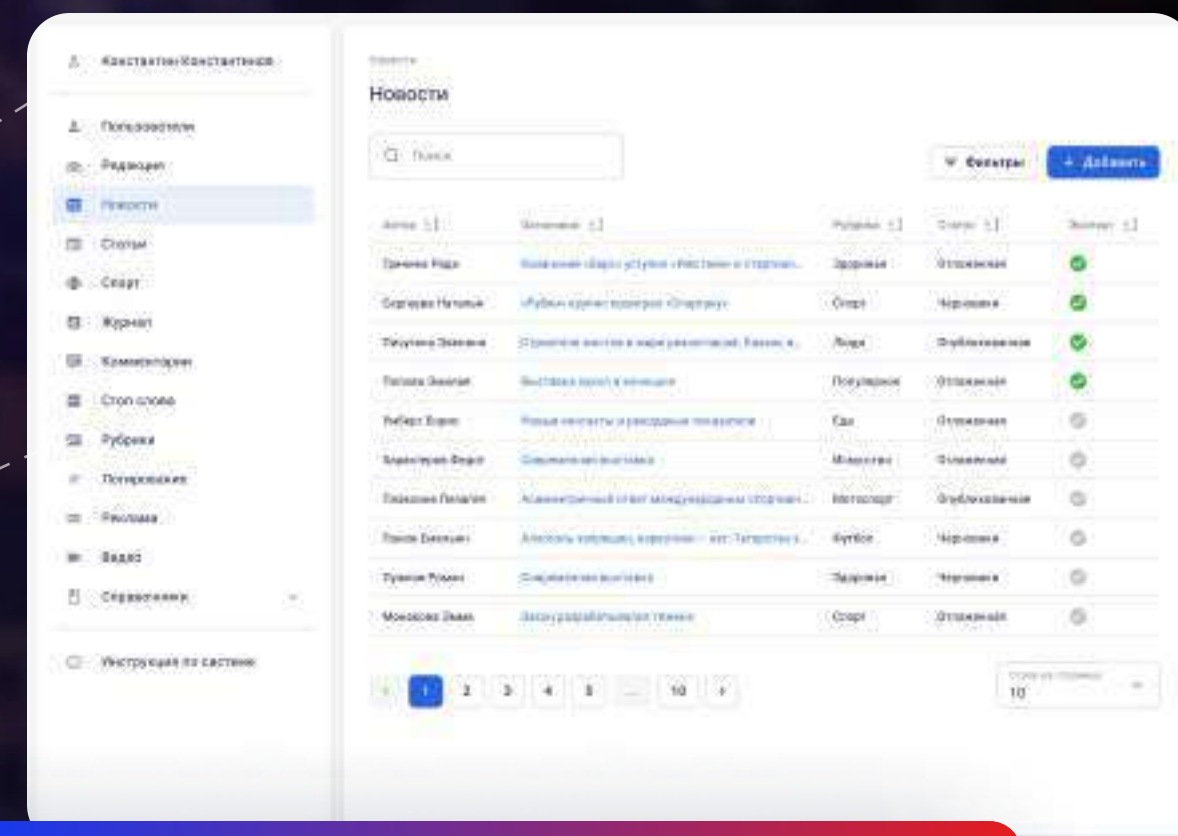
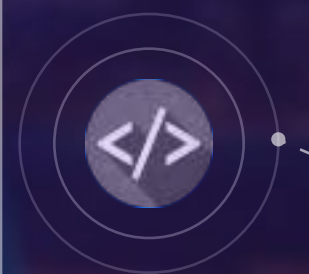


# НОВОСТНАЯ ПЛАТФОРМА "ВЕЧЕРНЯЯ КАЗАНЬ"



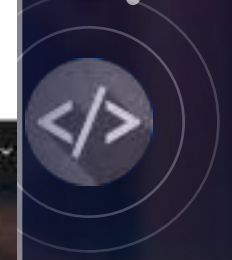
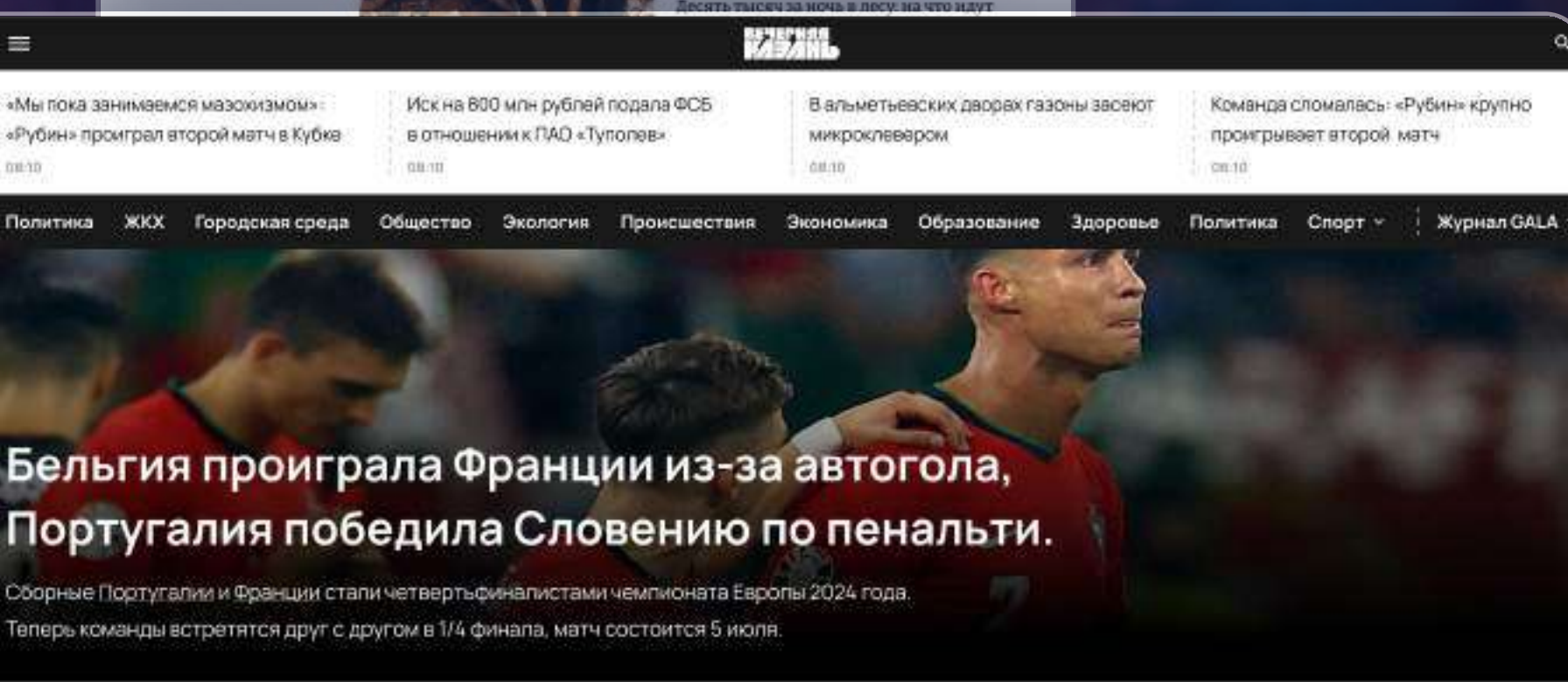
Выведены в отдельные

- самостоятельные системы раздел "Спорт" и "Журнал Gala"

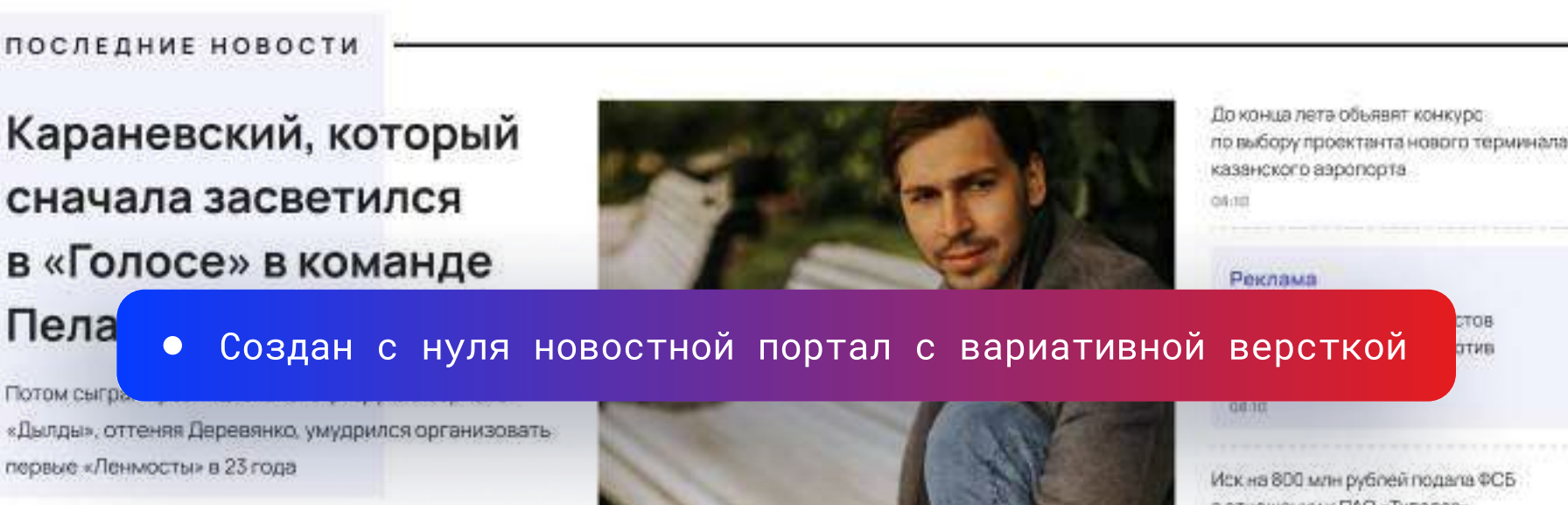


Реализованы личные кабинеты редакции

- с функциями управления процессами производства контента



- Реализована баннерная сетка



- Создан с нуля новостной портал с вариативной версткой

- evening-kazan.ru

## Задача

Обновить текущий сайт портала, сделать его современным и предоставить читателям возможность получать всю необходимую информацию о родном городе и крае.

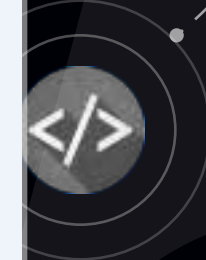
## Решение

Создан с нуля новостной портал с вариативной версткой. Реализована баннерная сетка.

## Команда и стек

**Команда:**  
 Frontend-разработчик, backend-разработчик, project manager, тестировщик, арт-директор, дизайнер-проектировщик, системный аналитик

**Стек:**  
 PHP, Laravel, TypeScript, Vue



# АГРЕГАТОР СОБЫТИЙ И НОВОСТЕЙ "АФИША КАЗАНИ"

## ● Задача

Спасти IT-проект, принять проект у текущего исполнителя, провести аудит, собрать команду, доработать систему, внедрить.

## ● Результат

Через 10 месяцев после «первого контакта» система была доработана в соответствии с функциональными требованиями и запущена в тестовую эксплуатацию.

## ● Команда и стек

### Команда:

Frontend-разработчик, backend-разработчик, project manager, тестировщик, арт-директор, дизайнер-проектировщик, системный аналитик.

### Стек:

PHP, Laravel, TypeScript, Vue

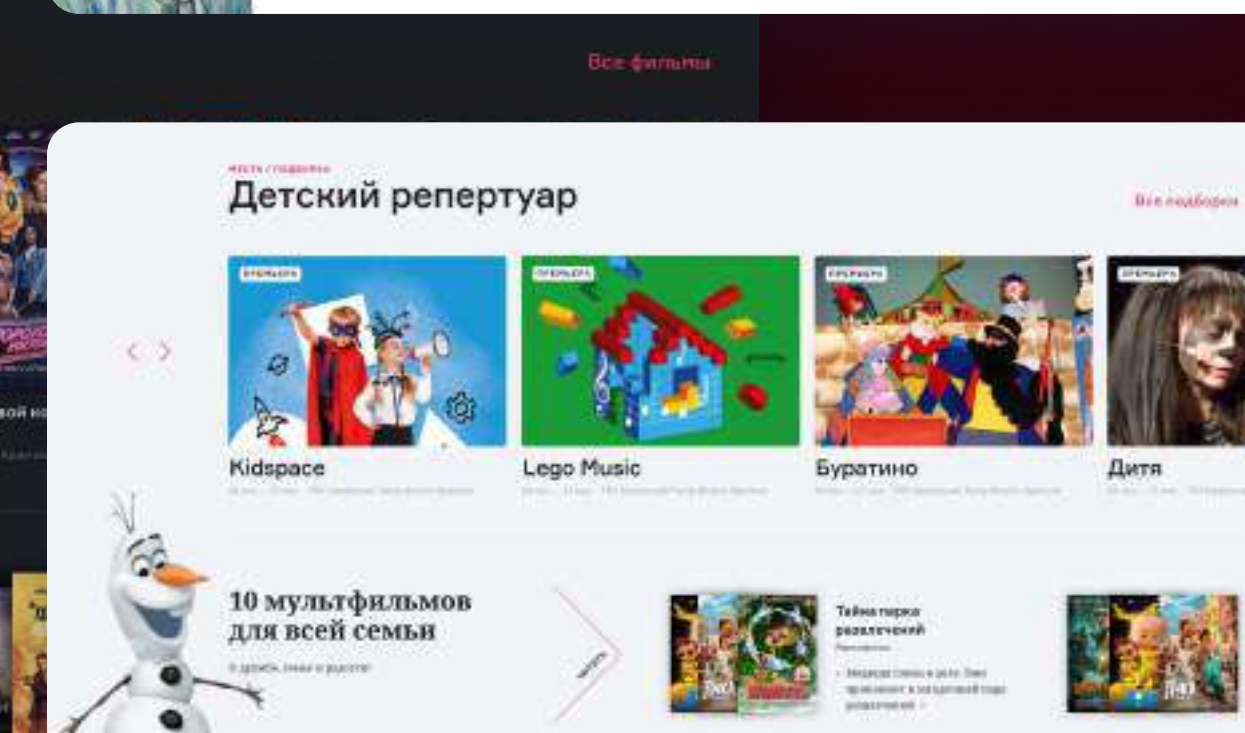
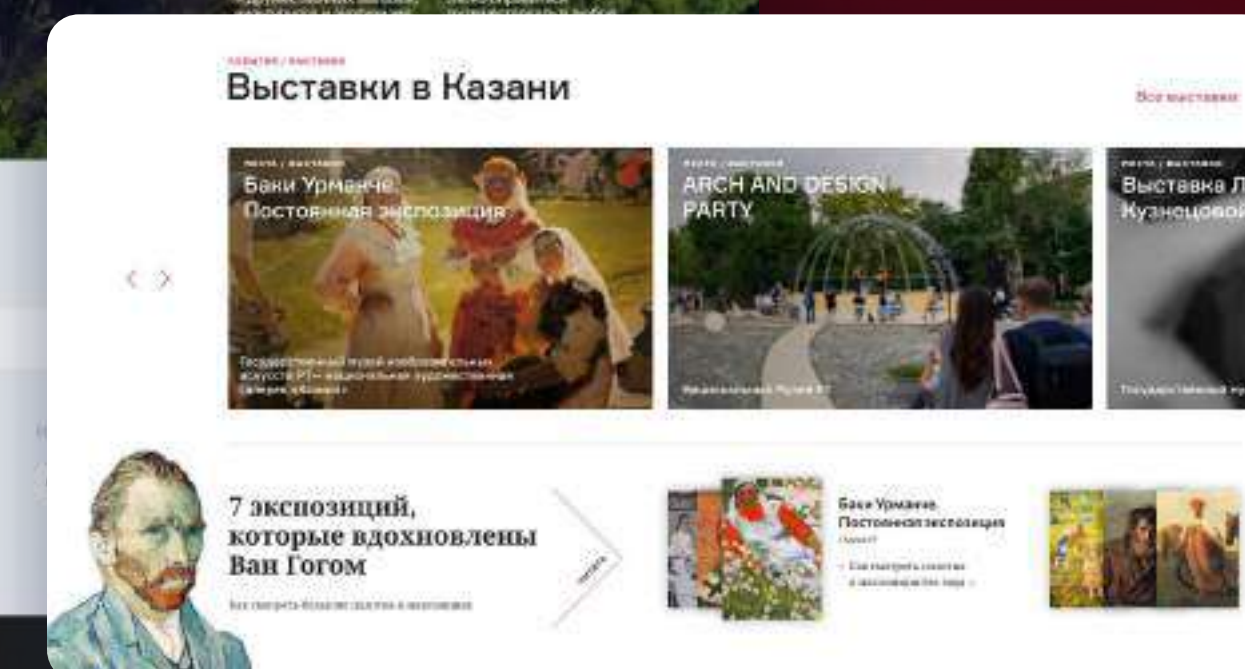
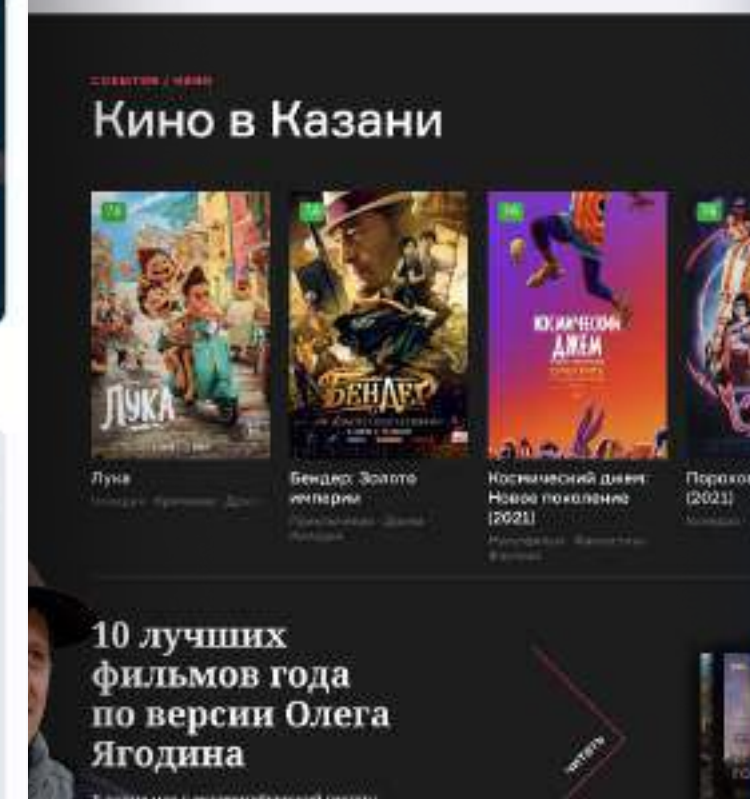
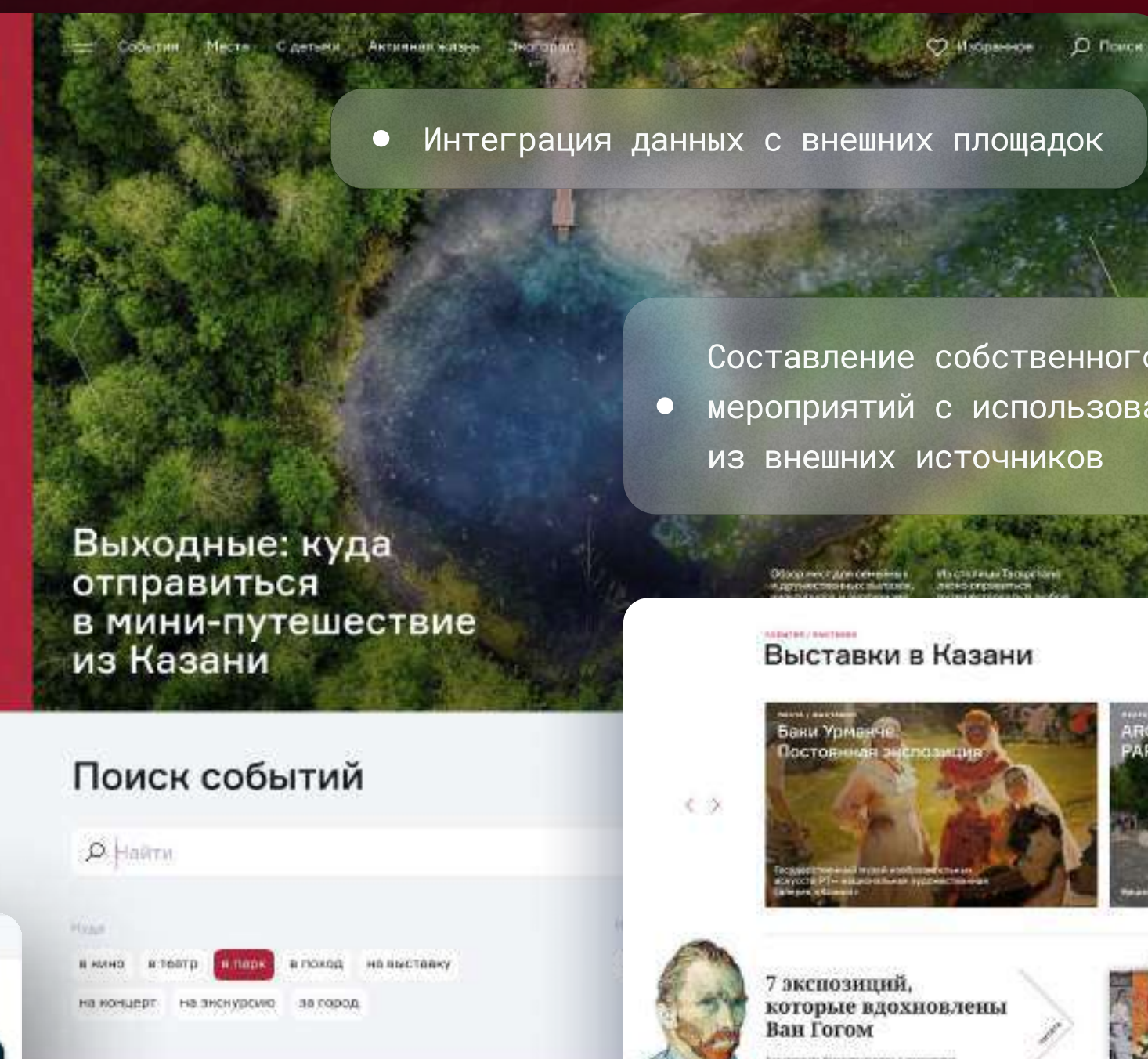
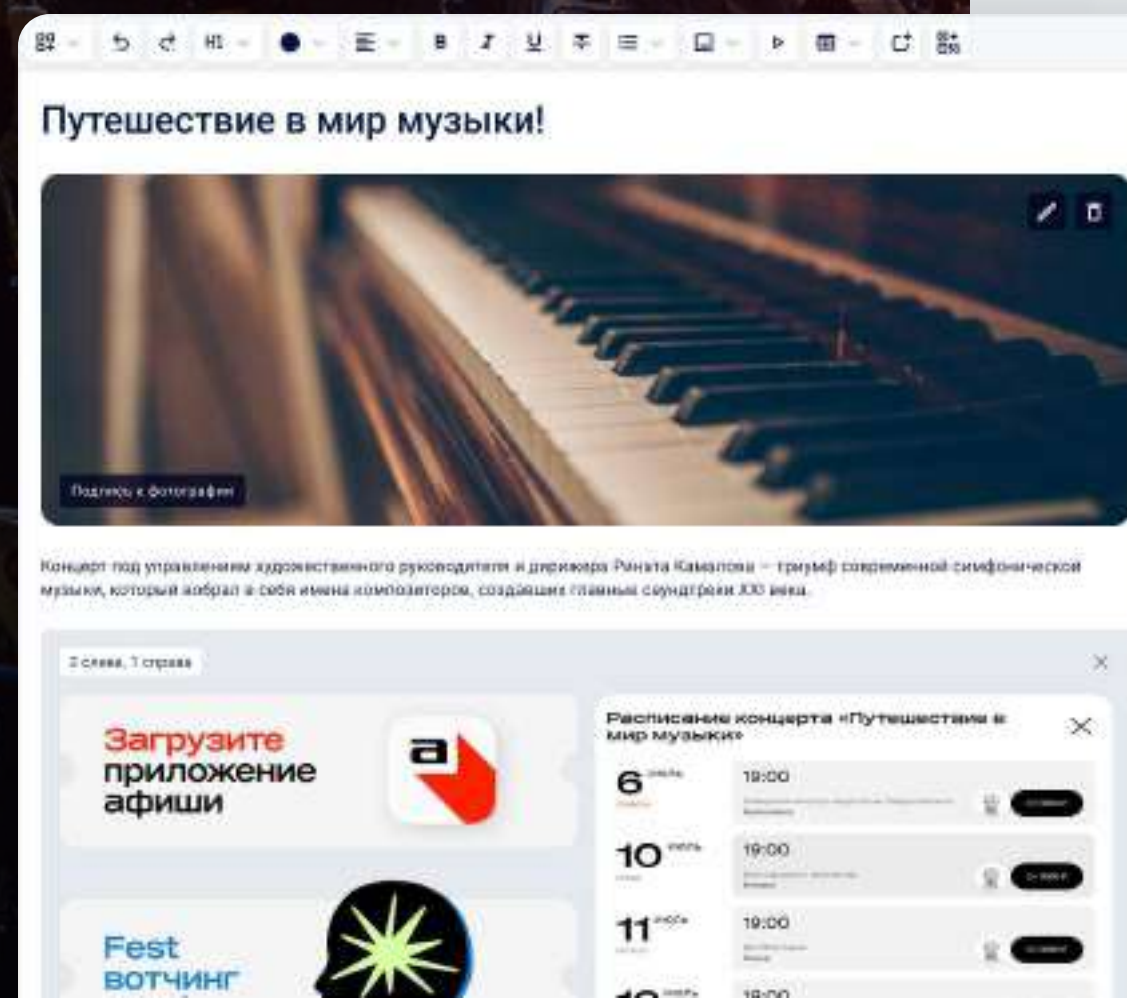
- Электронная редакция для автоматизации процесса согласования материалов

- S3-хранение контента

- WYSIWYG-редактор для формирования материалов журнального типа с разнообразной версткой

- Интеграция данных с внешних площадок

- Составление собственного каталога мероприятий с использованием данных из внешних источников



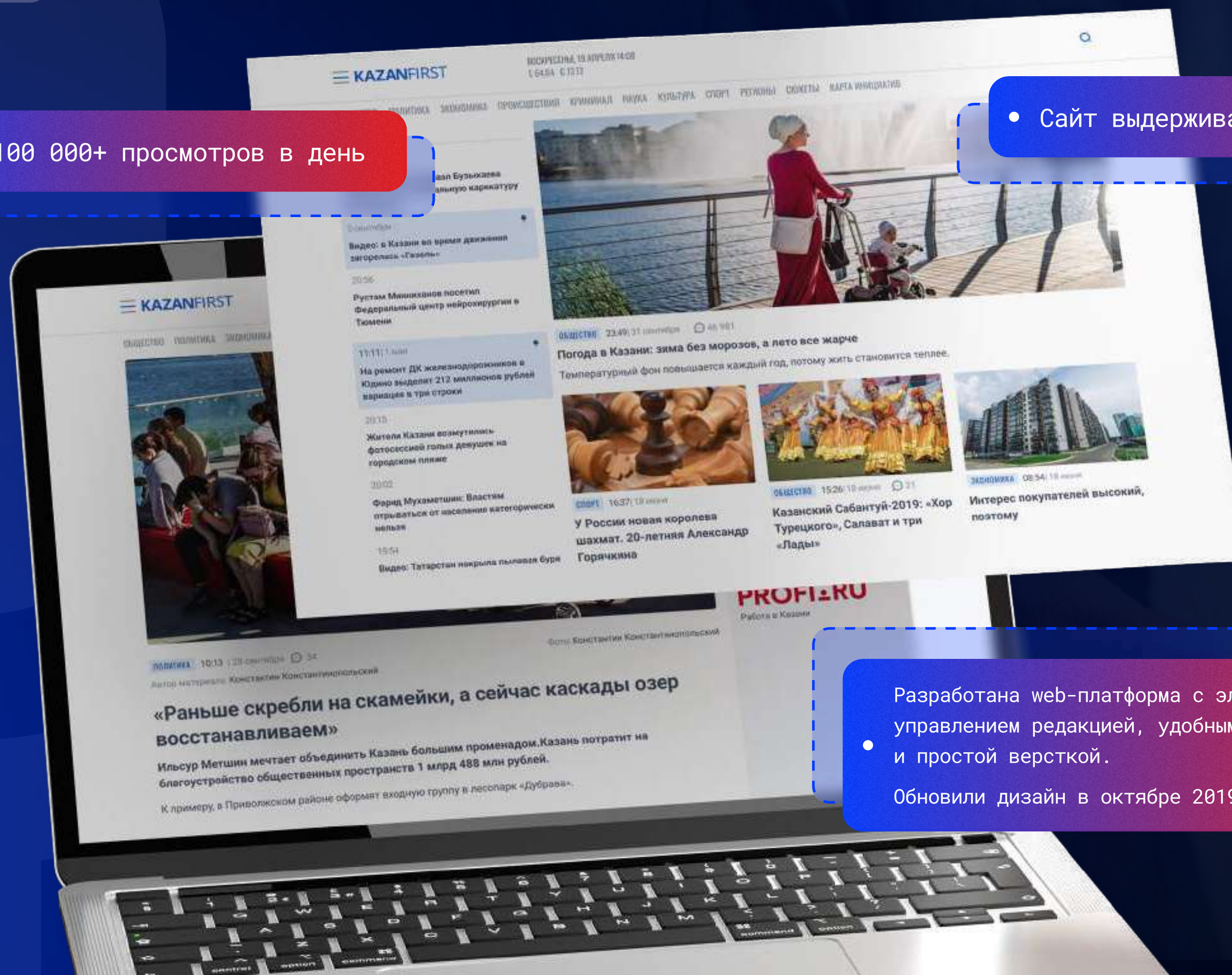
# НОВОСТНОЙ ПОРТАЛ "KAZANFIRST"

Сопровождение и развитие  
одного из самых крупных СМИ  
Поволжья

• kazanfirst.ru

• Более 100 000+ просмотров в день

• Сайт выдерживает 99,9% нагрузки



## • Задача

Создать удобный новостной портал для пользователей.

## • Команда и стек

Команда:

Frontend-разработчик,  
backend-разработчик, project manager,  
тестировщик, арт-директор, дизайнер-проектировщик, системный аналитик.

Стек:

PHP, Laravel, TypeScript, Vue

Разработана web-платформа с электронным управлением редакцией, удобным интерфейсом и простой версткой.

Обновили дизайн в октябре 2019 года.

# ПРОЧИЕ ПРОЕКТЫ



# КОРПОРАТИВНЫЕ САЙТЫ ГРУППЫ IT КОМПАНИЙ ICL

- icl.ru
- icl-services.com
- icl-soft.ru

## Задача

Разработка и поддержка трех корпоративных сайтов компании.

## Результат

Готовые корпоративные сайты и 4 года поддержки начиная со времен Codezavod.

## Команда и стек

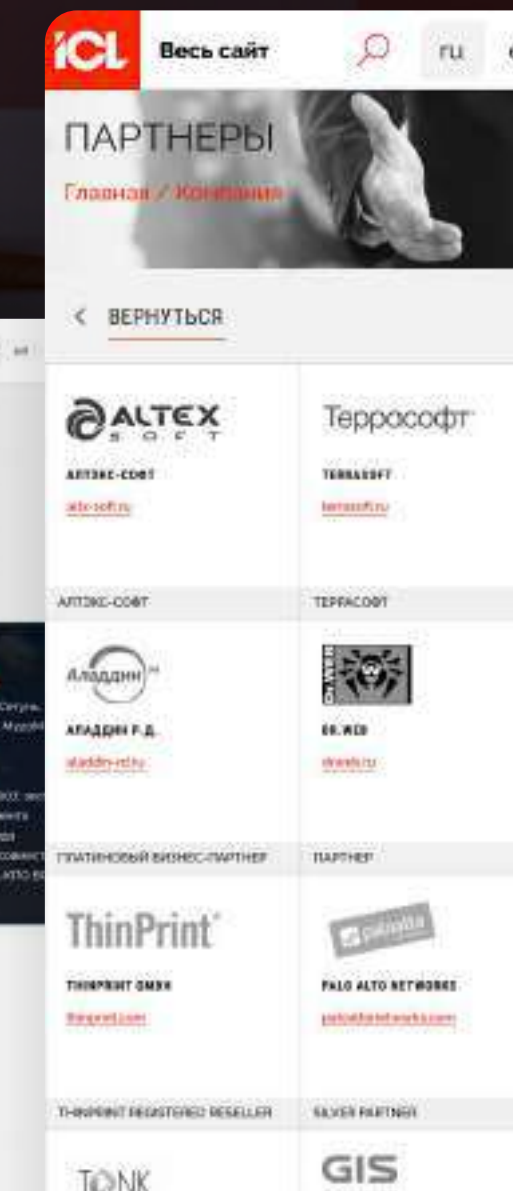
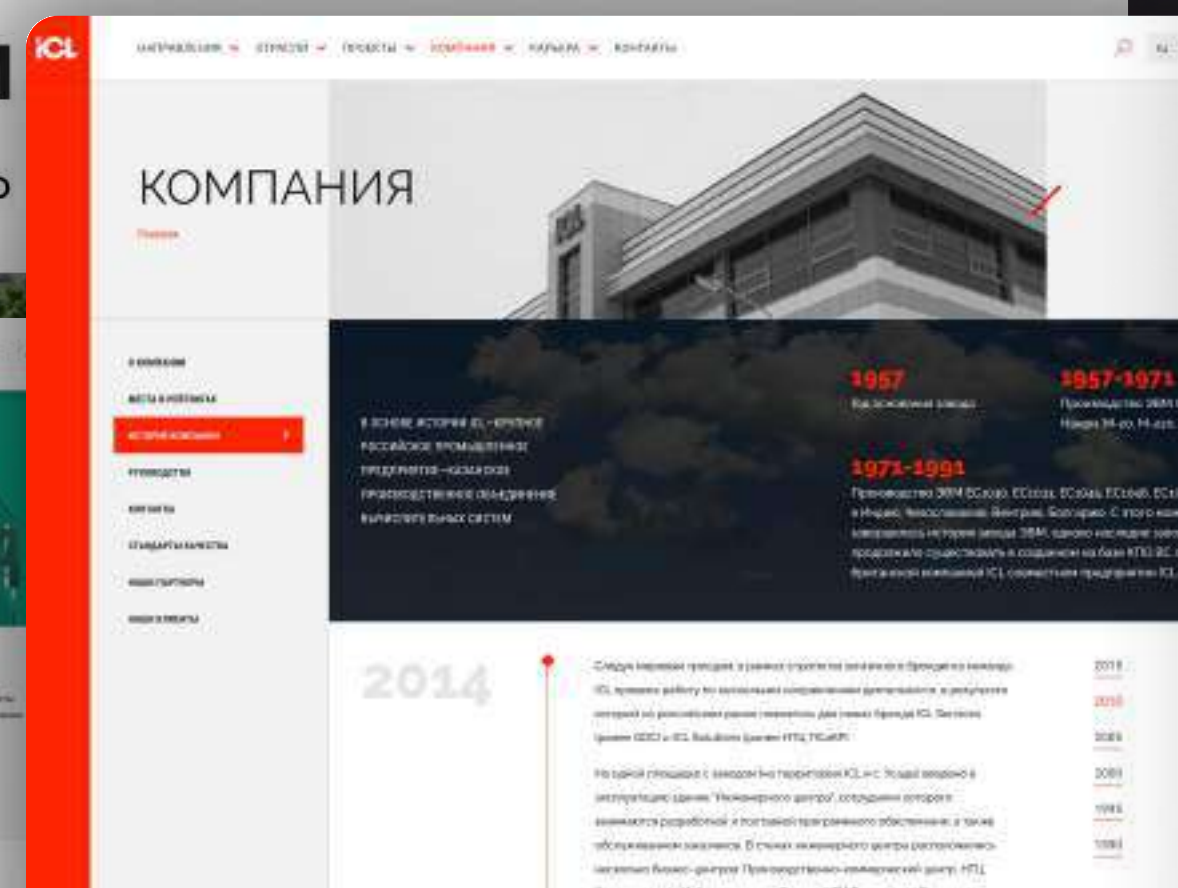
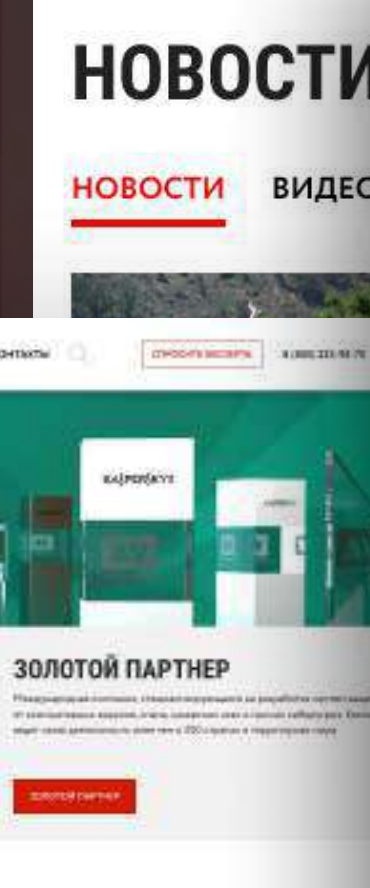
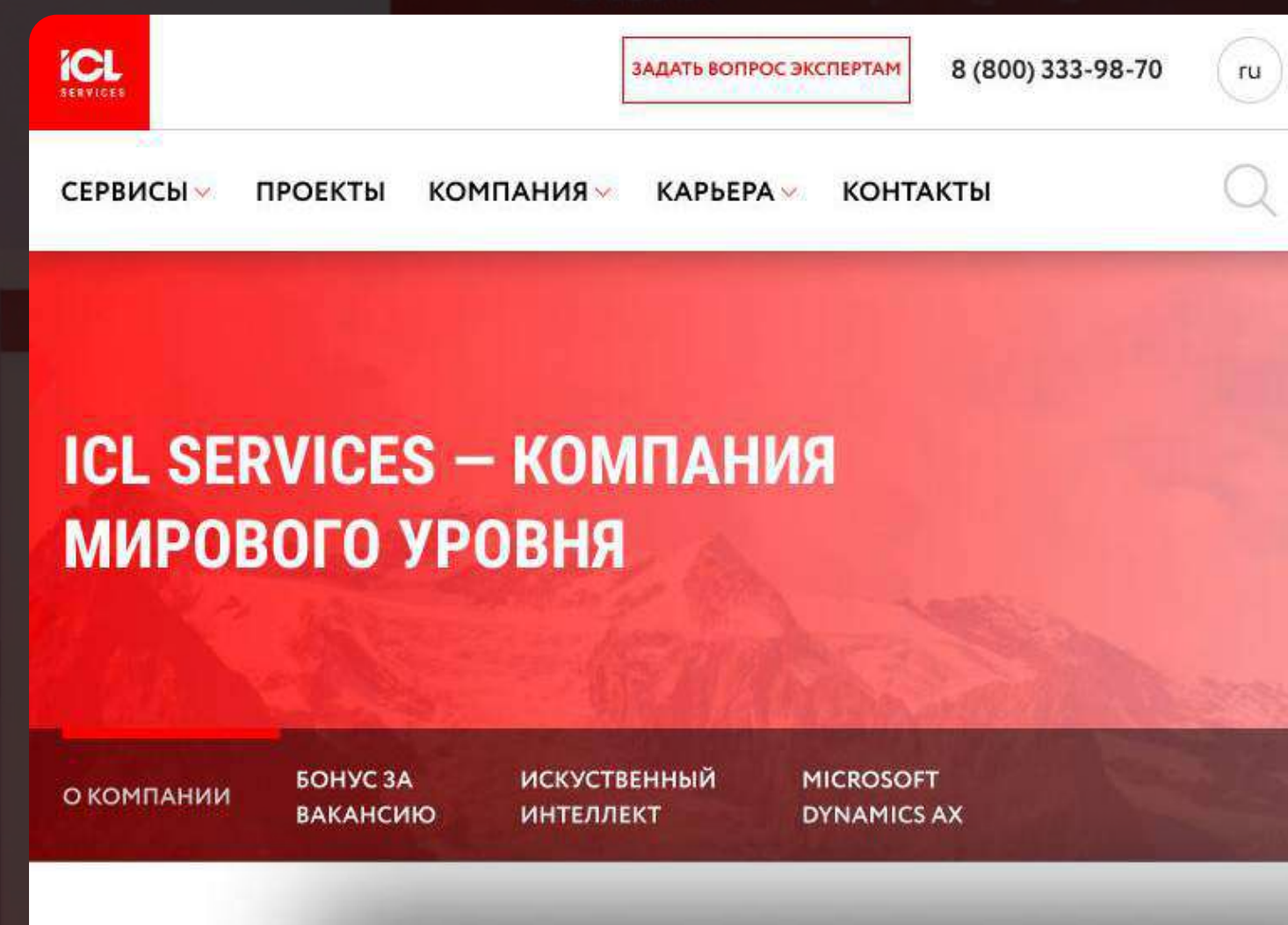
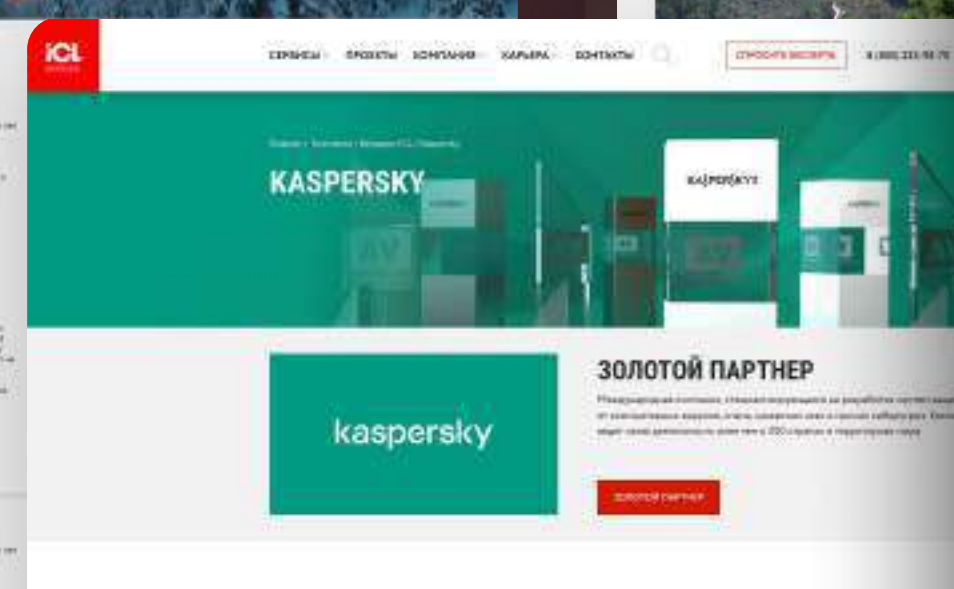
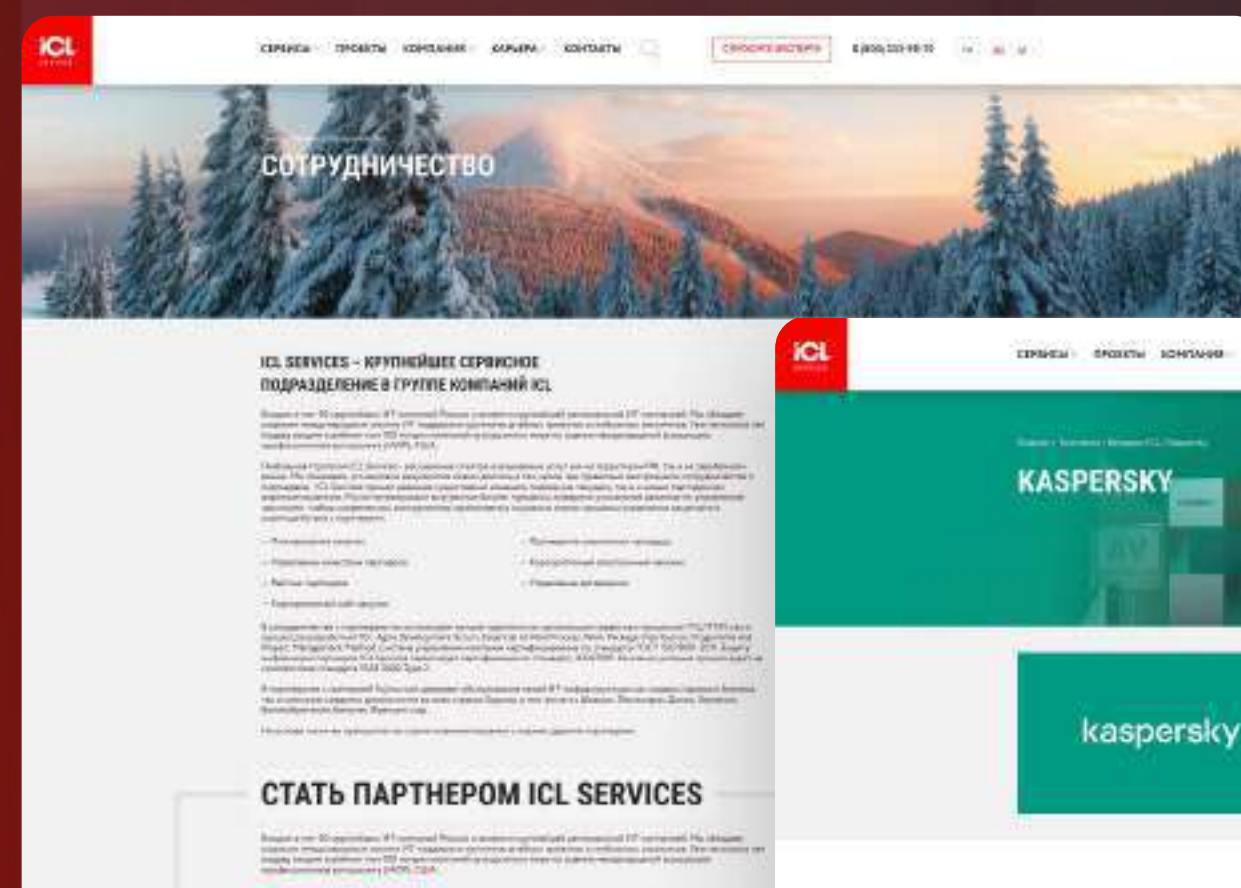
Команда: Frontend-разработчик, backend-разработчик, QA-специалист, дизайнер-проектировщик, руководитель проекта.

Стек: Битрикс

• Постоянно оптимизируем интерфейс сайта и внедряем новый функционал

• Активно работаем с отделом маркетинга ICL и реализуем идеи на сайте

• Доработка и сопровождение корпоративного сайта ГК ICL



# НОВОСТНАЯ ПЛАТФОРМА

Разработка подключаемых модулей для социальных сетей партнера из США



К сожалению по условиям НДА,  
мы не всех заказчиков можем  
оглашать.

## ● Задача

Разработать весь Frontend и мобильное приложение для новостной платформы с возможностью публикации пользовательского контента.

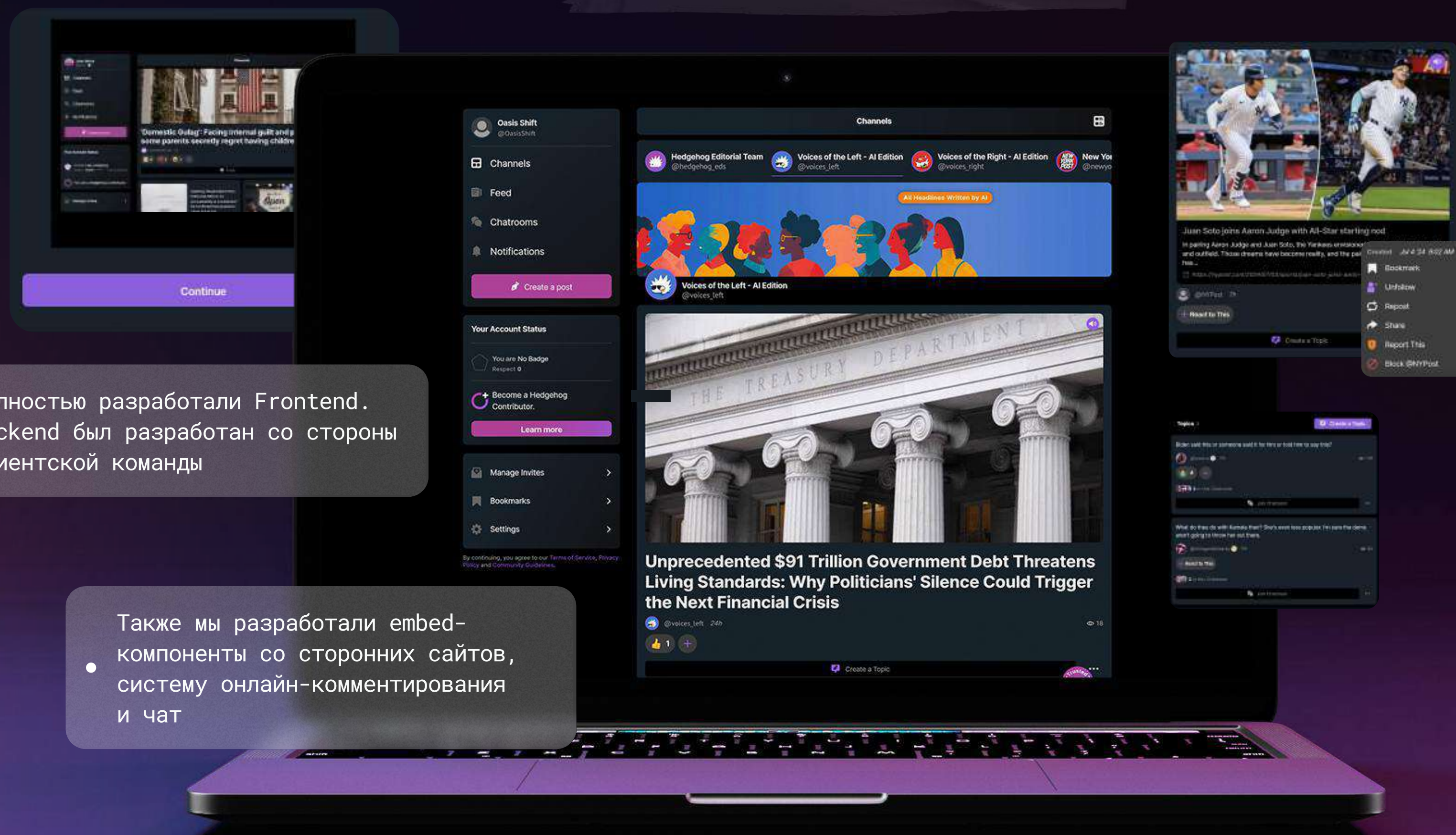
## ● стек и команда

Стек: NodeJS, TypeScript, Vue, PWA

Команда: project manager, frontend-разработчик, team lead, account manager, тестировщик.

## ● Проект сейчас

На данный момент разработали MVP продукта. Формируем команду для разработки полной версии.



Полностью разработали Frontend.

- Backend был разработан со стороны клиентской команды

- Также мы разработали embed-компоненты со сторонних сайтов, систему онлайн-комментирования и чат

# CTRL SHIFT!

- [podcast.humbleteam.com/](https://podcast.humbleteam.com/)

Интерактивная веб-презентация подкастов  
для партнера из Европы

## Задача

Разработать Rich-Media - сервис  
с использованием последних технологий

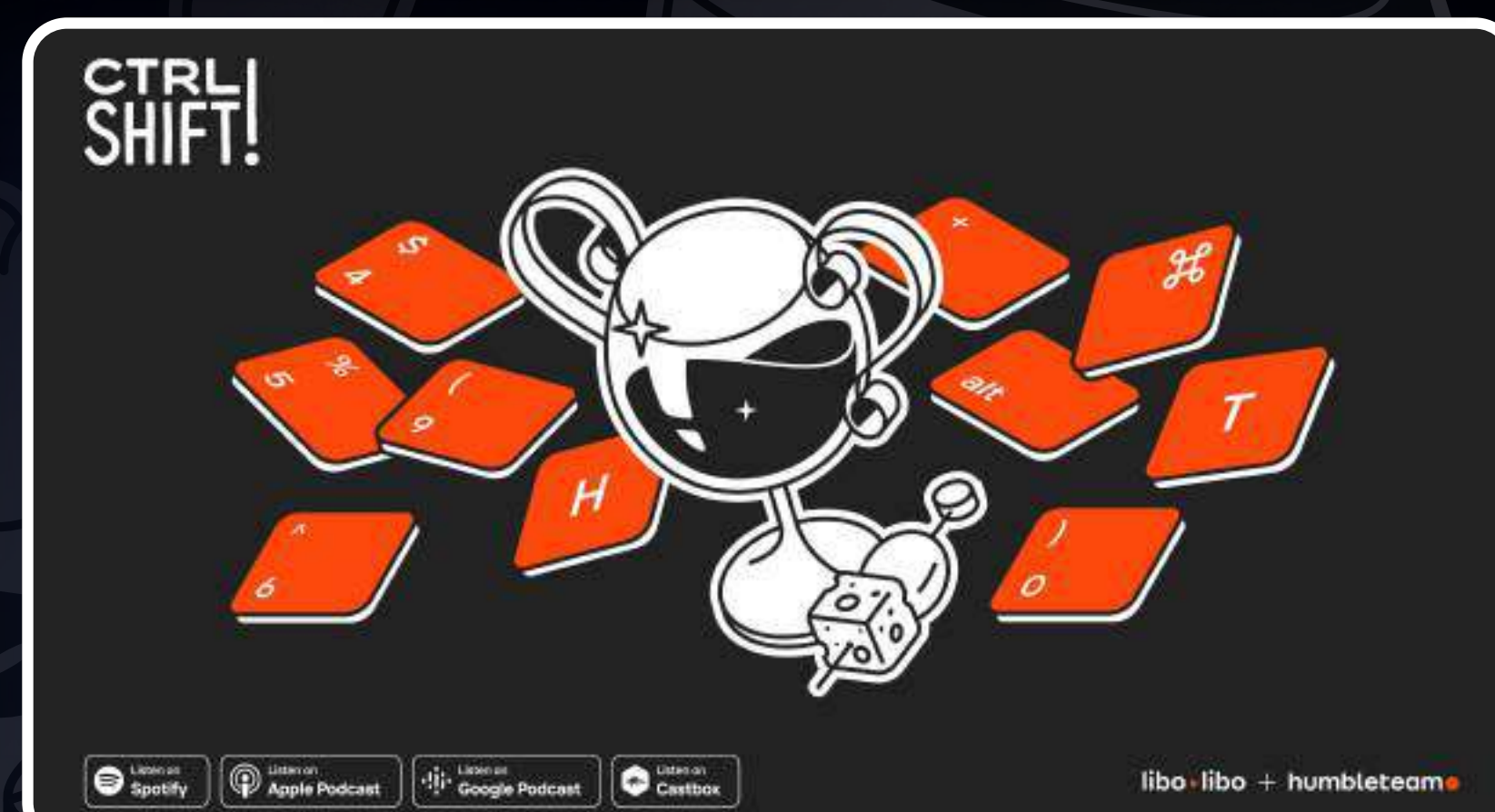
## Команда и стек

Команда: frontend-разработчик,  
QA-специалист,  
дизайнер-проектировщик,  
руководитель проекта.

Стек: TypeScript, Vue

- Награда SOTD на [awwwards](#)

В короткие сроки разработан веб-сервис с  
высоким качеством анимаций и графики. Проект  
добавлен в портфолио, чтобы продемонстрировать  
экспертность команды не только в «строгих»  
системах, но и в возможности разработки  
богатых и красивых интерфейсов.





**CONTACTS**

**& Feedback**

**KIRAROCK.TEAM**  
**HELLO@KIRAROCK.TEAM**

**+7 495 960 57 31**

**КАЗАНЬ,**  
**ОСТРОВСКОГО, 102.**  
**ОФИС 306, 406**