

УТВЕРЖДАЮ  
Заместитель Председателя  
Правительства Омской области,  
Министр цифрового развития и связи  
Омской области



Д.Г. Цуканов

« 01 »

2024 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ о проведении чемпионата «DemoFest»

### 1. Общие положения

1.1 Настоящее положение определяет порядок организации и проведения чемпионата «DemoFest» (далее – Чемпионат, мероприятие) для команд обучающихся в образовательных организациях высшего образования. Чемпионат проводится во исполнение распоряжения Губернатора Омской области от 21.12.2023 № 167-р «Об организации и проведении региональных детских и молодежных чемпионатов в сфере цифровых технологий и кибербезопасности».

1.2 Организаторами Чемпионата являются Министерство цифрового развития и связи Омской области, ИТ-компания Effective (ООО «Красавчик») и ИТ-компания ASmart (ИП Захарченко Анна Александровна).

1.3 Чемпионат проводится при поддержке Министерства образования Омской области, Министерства внутренней политики Омской области, Ассоциации цифрового развития Омской области «Омская цифра».

1.4 Чемпионат пройдет в формате соревнования отобранных команд обучающихся в образовательных организациях высшего образования, 03.09.2024 в очном формате на территории Областного Конгресс-холла по адресу: г. Омск, ул. 70 лет Октября, д. 25, к 2.

1.5 Чемпионат проводится в соответствии с законодательством Российской Федерации, требованиями настоящего Положения и документами, утвержденными организационным комитетом по подготовке к проведению мероприятия, опубликованными на сайте.

1.6. В настоящем Положении используются следующие понятия:

Участник – физическое лицо, обучающийся в образовательных организациях высшего образования зарегистрировавшееся для участия в чемпионате в соответствии с правилами раздела 4 Положения. Для участия в чемпионате каждый участник должен состоять в Команде;

Команда – группа участников, объединившихся для выполнения кейса. Каждый участник может входить в состав только 1 (одной) Команды. Количество Участников в 1 (одной) до 15 (пятнадцати) человек;

Кейс – задание для участия в чемпионате – реализовать проект в соответствии с поставленными техническим заданиями проекта и получения возможности выиграть один из призов;

Победители – команды занявшие 1, 2, 3 (первое, второе, третье) места, чьи результаты признаны лучшими в каждом из кейсов по результатам оценки судейской комиссии;

Результат – программный и/или программно-аппаратный продукт, включающий описание функционала, дизайн, исходный и/или объектный код, созданный командой в результате выполнения кейса и представленный к оценке судейской комиссии в срок, установленный Положением. Одна команда вправе предоставить только 1 (один) результат;

Призовой фонд – вознаграждение победителей поощрение участников чемпионата;

Эксперты – группа лиц, подготовивших кейсы и осуществляющих консультационную поддержку команд;

Судейская комиссия – группа лиц, осуществляющих оценку проектов и определяющая победителей чемпионата. В состав судейской комиссии входят представители организаторов, специалисты профильных органов государственной власти, эксперты в сфере ИТ-технологий по выбору организаторов;

Техническая комиссия – обеспечивает непосредственное проведение чемпионата (осуществляет настройку компьютерной техники в соответствии с техническим регламентом, обеспечивает бесперебойное функционирование компьютерной техники и интернета в процессе проведения мероприятия);

Модератор – представитель от организаторов, который контролирует время, очередность защиты проектов, сопровождает сессии вопросов и ответов.

## 2. Цели и задачи Чемпионата

### 2.1 Цели Чемпионата:

повышение уровня теоретических знаний и совершенствование практических навыков у обучающихся в сфере ИТ-технологий и разработки веб и мобильных приложений;

формирование опыта работы в команде;

ориентация обучающихся на трудоустройство в Омской области.

### 2.2 Задачи Чемпионата:

применение обучающимися на практике теоретических знаний, полученных на занятиях в учебных заведениях;

получение опыта при разработке реального digital-проекта.

### 3. Организационный комитет и судейская комиссия Чемпионата

3.1 Для организации Чемпионата создается организационный комитет и судейская комиссия, утверждаемые настоящим Положением. Общее руководство по организации и проведению Чемпионата осуществляет организационный комитет (далее – оргкомитет) согласно Приложению № 1 и судейская комиссия, в составе согласно Приложению № 2 к настоящему Положению. Состав судейской комиссии формируется из числа судей-специалистов в области ИТ-технологий.

3.2 Оргкомитет и судейская комиссия создаются на период организации и проведения Чемпионата. Заседания оргкомитета созываются по мере необходимости и являются правомочными, если в них принимают участие не менее 50 процентов от общего количества членов оргкомитета.

3.3 Решения, принимаемые Оргкомитетом в рамках своих компетенций, являются обязательными для всех участников Чемпионата, а также для всех лиц, задействованных в организационно-подготовительной работе.

3.4 Оргкомитет Чемпионата осуществляет следующие функции:  
разрабатывает предложения по проведению мероприятия;  
устанавливает сроки его проведения;  
определяет место проведения Чемпионата;  
формирует состав судейской комиссии из числа организаторов Чемпионата;

разрабатывает и утверждает технический регламент проведения Чемпионата (далее – технический регламент);

разрабатывает программу и рекомендации по организации Чемпионата;  
организует подготовку необходимой документации, материалов, технических средств и атрибутов Чемпионата;

информирует участников Чемпионата о порядке и условиях их участия;  
осуществляет координацию информационного сопровождения и освещения Чемпионата в средствах массовой информации.

3.4.1 Оргкомитет Чемпионата имеет право:  
рассматривать совместно с судейской комиссией заявления и протесты, поданные участниками/командами Чемпионата;  
вносить предложения по продлению или изменению сроков проведения Чемпионата;

вносить предложения по учреждению специальных наград и номинаций Чемпионата;  
выполнять иные задачи и функции, связанные с организацией и проведением Чемпионата.

3.4.2 Оргкомитет оставляет за собой право отказать в участии в Чемпионате, не допустить к оценке или отклонить заявку участника, в случае несоответствия заявки требованиям, установленным настоящим Положением, или обнаружения недостоверных сведений в заявке участника.

3.5 Судейская комиссия Чемпионата осуществляет следующие функции:

проверяет и оценивает результаты выполнения кейсов участниками Чемпионата, при этом в состав судейской комиссии обязательно должны входить специалисты, обладающие необходимыми знаниями и компетенциями в области разработки веб и мобильных приложений;

разрабатывает критерии и методики оценки выполненных кейсов;

определяет правильность выполнения кейсов;

принимает решения о дисквалификации участников, нарушивших требования настоящего Положения и технический регламент Чемпионата;

рассматривает апелляции участников Чемпионата и принимает решения по результатам их рассмотрения;

анализирует и обобщает итоги Чемпионата и определяет победителей;

оформляет и утверждает протокол заседания судейской комиссии об итогах Чемпионата и награждении победителей.

3.6 Решения судейской комиссии принимаются путем проведения открытого голосования при наличии большинства голосов от общего количества присутствующих членов комиссии. В случае равенства голосов голос председателя судейской комиссии является решающим.

3.7 Решение судейской комиссии считается правомочным, если на заседании присутствуют не менее половины ее членов. Передача (делегирование) голоса члена судейской комиссии другому лицу не допускается.

3.8 Решения судейской комиссии оформляются протоколом, который подписывается председателем. Решения комиссии окончательны и обжалованию не подлежат.

3.9. В протоколе указываются дата, время, место проведения заседания судейской комиссии, повестка дня, состав присутствующих членов судейской комиссии, принятые мотивированные решения по каждому вопросу повестки дня, результаты голосования.

#### 4. Условия участия в Чемпионате

4.1 К участию в Чемпионате допускаются команды, состоящие из не менее 3 (трех) и не более 15 (пятнадцати) человек образовательных организаций. Возраст участников на дату проведения Чемпионата должен достигать 18 (восемнадцати) лет.

4.2 В рамках Чемпионата командам необходимо решить кейсы (задания), разработанные экспертами. 1 (одна) команда может заявиться только на 1 (один) кейс.

4.3 В рамках Чемпионата командам необходимо решить 12 (двенадцать) кейсов и представить их результаты экспертному жюри, которое согласно критериям, опубликованным на сайте: <https://www.notion.so/omsk-community> определяют 1 (один) кейс-победитель.

4.4 Команды разрабатывают следующие кейсы в соответствии с поставленными техническими заданиями опубликованными на сайте: <https://www.notion.so/omsk-community>: